

51

BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND

Int. Cl.:

G 06 f, 9/18

G 06 f, 13/06

DEUTSCHES PATENTAMT



52

Deutsche Kl.:

42 m3, 9/18

42 m3, 13/06

10

11

Offenlegungsschrift 2 350 225

21

Aktenzeichen: P 23 50 225.2

22

Anmeldetag: 5. Oktober 1973

43

Offenlegungstag: 18. April 1974

Ausstellungspriorität: —

30

Unionspriorität

32

Datum: 5. Oktober 1972

33

Land: V. St. v. Amerika

31

Aktenzeichen: 295303

54

Bezeichnung: Anordnung für ein Rechnersystem zur variablen Ausblendung von Informationen

61

Zusatz zu: —

62

Ausscheidung aus: —

71

Anmelder: Honeywell Information Systems Inc., Waltham, Mass. (V.St.A.)

Vertreter gem. § 16 PatG: Bardehle, H., Dipl.-Ing., Pat.-Anw., 8000 München

72

Als Erfinder benannt: Curley, John L., Sudbury, Mass.; Martland, Wallace A., Nashua, N. H. (V. St. A.)

DT 2350 225

Dipl.-Ing. Peter ...

Fachanwalt

8 München 22, Harnstr. 15, Tel. 292553

Postanschrift München 26, Postfach 4

2350225

München, den 15. Okt. 1973

Mein Zeichen: P 1709

Anmelder: Honeywell Information Systems Inc.
200 Smith Street
Waltham/Mass., V. St. A.

Anordnung für ein Rechnersystem zur variablen
Ausblendung von Informationen

Die Erfindung bezieht sich generell auf Rechner-Mehrebenen-Speichersysteme und insbesondere auf Speicherhierarchien mit einer eine hohe Geschwindigkeit und eine niedrige Kapazität besitzenden Speichereinrichtung, die mit aufeinanderfolgenden Stufen von eine niedrigere Geschwindigkeit besitzenden Speichereinrichtungen hoher Kapazität verbunden wird, wobei diese Speichereinrichtungen aus n Modulen bestehen, und wobei ferner Einrichtungen vorgesehen sind, die die Anzahl von Bytes zu ändern gestatten, zu welchen gleichzeitig Zugriff von irgendeinem der n Module der eine hohe Kapazität besitzenden Speichereinrichtungen erfolgt.

Das Speicherhierarchie- bzw. Speicherrangordnungskonzept basiert auf der festzustellenden Tatsache, daß individuell gespeicherte Programme bei der Ausführung das Verhalten zeigen, daß innerhalb einer vorgegebenen Zeitspanne ein örtlicher Speicherbereich eine sehr starke Benutzung er-

409816/0886

führt. Somit kann eine Speicherorganisation, die zu einem relativ kleinen Hochgeschwindigkeitspufferspeicher in einer Zentraleinheits-Schnittstelle und den verschiedenen Stufen einer langsameren Speicherung zunehmender Kapazität eine effektive Zugriffszeit mit sich bringen, die irgendwo zwischen dem Bereich der schnellsten und der langsamsten Elemente der Hierarchie liegt. Dies führt zu einem Speichersystem großer Kapazität, welches für die Software sozusagen "transparent" ist.

Um sämtliche bemerkenswerten Speicherstufenausführungen der nicht sichtbaren Speicherhierarchie herzuleiten, sind Speichersysteme aus den Systemen IBM 360/85, 370/155 und 370/165 zusammengesetzt worden, welche aus zwei Speicherebenen bestehen. Die erste Speicherebene bzw. -stufe besteht aus einem Hochgeschwindigkeits-Festkörperpufferspeicher, der als "Vorratsspeicher" bezeichnet wird. Außerdem nutzen die Speichersysteme mit hoher Geschwindigkeit arbeitende assoziative Verknüpfungsverfahren und Hochgeschwindigkeits-Steuerverknüpfungen aus, um die vollständige Verschachtelung der zweiten Speicherebene um 2:4:8 zu steuern. Die zweite Speicherebene in den 370-Systemen kann entweder einen Massenspeicher oder integrierte MOS-Chips (MOSIC) enthalten. Eine generelle Beschreibung des IBM-Systems/370, Modell 165 (Vorratsspeicher) findet sich auf Seiten 214 bis 220 des Buches "Computer Organization and the System 370" von Harry Katzen, Jr., 1971, Van Nostrand Reinhold Company. Das IBM-System 360/85 ist generell auf den Seiten 2 bis 30 der Druckschrift "IBM System Journal", Vol. 7, No. 1, 1968 beschrieben.

Einige Abbildungsprinzipien für Pufferspeicher finden sich in einem Artikel von C.J. Conti hinsichtlich Speicherhierarchien; in der Druckschrift "Computer Group News", März 1969, Seiten 10 bis 13. In der betreffenden Druckschrift ist, mit wenigen Worten gesagt, ein Sektor-Abbildungsschema beschrieben, welches in großem Maße assoziative Verfahren von hochintegrierten inhalts-adressierbaren Speichern (LSICAM) oder eine direkte Logikausführung erfordert. Dieses Verfahren ist in einigen der IBM-360/85-Systeme benutzt. In den IBM-Systemen 370/155, 165 sind auf zwei und vier Ebenen angesetzte assoziative Algorithmenverfahren für eine Pufferspeicherabbildung benutzt. Diese Verfahren sind ebenfalls in dem oben erwähnten Artikel von Conti beschrieben; sie können durch einen Zwei-Datenebenen- oder Vier-Datenebenen-Vergleicher ausgeführt werden. Ein Speicherblockersatz erfolgt in sämtlichen Fällen bezüglich des zuletzt benutzten Blocktyps (LRU), während ein weniger häufig benutzter Blocktyp (LFU), ein Arbeitsgerät und eine erste Eingabe- bzw. erste Ausgabe-Anordnung (FIFO) für Ersatzalgorithmen verwendet werden kann.

In bisher bekannten Pufferspeichersystemen führt der Pufferspeicher lokale Operationen und Speicheroperationen in einer Betriebsart auf einen Befehl von der Zentraleinheit her aus. Wenn eine Zentraleinheit eine Ladeoperation ausführt und wenn die adressierte Information in dem Pufferspeicher enthalten ist, dann gibt der betreffende Pufferspeicher die Information zu der Zentraleinheit mit hoher Pufferspeichergeschwindigkeit ab. Ist die adressierte Information nicht in dem Pufferspeicher vorhanden, so bewirkt die Steuerschaltung in dem Pufferspeicher eine Übertragung eines Informationsblocks von einem Hauptspeicher zu dem Pufferspeicher, und ferner liefert die betreffende

Steuerschaltung der Zentraleinheit die geforderte Information aus diesem Block. Für Zentraleinheit-Speicheroperationen wird die Information von der Zentraleinheit zu dem Hauptspeicher ausgesendet. Wenn der adressierte Speicherplatz für diese Speicheroperation sich in dem Pufferspeicher befindet, dann wird auch der betreffende Pufferspeicherplatz aktualisiert.

Es ist zuweilen erwünscht, den Pufferspeicher vollständig zu umgehen, nämlich dann, wenn dieser aus irgendeinem Grund unwirksam wird. Es kann zuweilen aber auch erwünscht sein, die Pufferspeichergröße zu verringern, und zwar dann, wenn der Anwenderbedarf eine geringere Leistung zuläßt, um geringere Kosten zu verursachen. Darüber hinaus ist zur Lösung gewisser Probleme das vollständige "Vorrats-Abbildungsverfahren nicht erforderlich, und außerdem braucht ein vollständiger Block nicht in den Pufferspeicher im Anschluß auf den jeweiligen Leserausfall geladen zu werden. Darüber hinaus ist es erwünscht, die Anzahl von Bytes zu ändern, zu denen gleichzeitig ein Zugriff von irgendeinem Modul der n Module der eine hohe Kapazität besitzenden Speichereinrichtungen erfolgen kann.

Der Erfindung liegt demgemäß die Aufgabe zu Grunde, ein verbessertes Mehrebenen-Speichersystem zu schaffen. Dabei ist insbesondere eine Einrichtung mit einem Mehrebenen-Speichersystem zu schaffen, das eine Mehr-Betriebsabbildung des Pufferspeichers vorzunehmen gestattet und bei dem zu irgendeinem Zeitpunkt gleichzeitig ein Zugriff zu einer variablen Anzahl von Bytes erfolgen kann. Überdies ist eine Einrichtung mit einem Mehrebenen-Speichersystem bereitzustellen, welches dynamisch den Pufferspeicher zu umgehen imstande ist und in welchem die Anzahl an Bytes geändert

werden kann, zu denen zu irgendeinem Zeitpunkt gleichzeitig ein Zugriff erfolgen kann. Schließlich ist eine Einrichtung mit einem Mehrebenen-Speichersystem bereitzustellen, in welchem die Pufferspeicherkapazität variabel ist und in welchem außerdem der Informationszugriff veränderbar ist.

Gelöst wird die vorstehend aufgezeigte Aufgabe gemäß einer Ausführungsform der Erfindung dadurch, daß eine Mehrebenen-Speicherung mit einem eine hohe Geschwindigkeit und niedrige Kapazität besitzenden Pufferspeicher geschaffen ist, der seriell mit aufeinanderfolgende Ebenen von einer geringeren Geschwindigkeit besitzenden Einrichtungen hoher Kapazität verbunden wird, wobei Einrichtungen vorgesehen sind, die die Anzahl an Bytes zu ändern gestatten, zu welchen von irgendeiner oder sämtlichen der Speichereinrichtungen gleichzeitig ein Zugriff erfolgt.

Ein Pufferspeichermodule ist normalerweise in zwei Modulen mit jeweils 128 Spalten geordnet, deren jede imstande ist, einen 32 Bytes umfassenden Informationsblock zu speichern. Der Pufferspeicher weist Einrichtungen für die Ausführung von Operationen im Normalbetrieb auf, der generell als 128x2x32-Betrieb bezeichnet wird. Dies bedeutet, daß zwei Module von 128 Spalten jeweils einen Block pro Spalte speichern. Eine weitere Betriebsart ist die 128x2x16-Betriebsart, in der der Pufferspeicher zwei Module mit 128 Spalten besitzt, deren jede einen halben Block pro Spalte speichert, das sind 16 Bytes. Eine noch weitere Betriebsart ist die 256x2x16-Betriebsart, in der der Pufferspeicher zwei Module mit 256 Spalten besitzt, deren jede einen halben Informationsblock, das sind 16 Bytes enthält. Im normalen Betrieb erfolgt ein Laden von und

ein Zugriff zu Hilfsspeichermodule für entweder 16 Bytes oder 32 Bytes. Auf diese Weise wird einer Mikroprogrammierung eine größere Flexibilität hinsichtlich der Optimierung der individuellen Befehlsleistung bei der Mikroprogrammierung gegeben. Ein Nicht-Zuordnungs-Betrieb - in welchem acht Bytes abgeholt werden, wenn Vier-Byte-Gruppen kurzzeitig in dem Vorratsspeicher gespeichert werden - ist eine Betriebsart, in der sämtliche Vorrats-Bezugnahmen als "erfolglos" behandelt werden. Schließlich ist eine solche Betriebsart vorgesehen, daß der Pufferspeicher vollständig umgangen werden kann. Außerdem sind Einrichtungen vorgesehen, die irgendwelche oder sämtliche der M Bytes in irgendeinem oder sämtlichen der n Module der eine hohe Kapazität besitzenden Speichereinrichtungen markieren.

An Hand von Zeichnungen wird die Erfindung nachstehend an einer bevorzugten Ausführungsform näher erläutert.

Fig. 1 zeigt in einem Blockdiagramm eine Gesamtansicht der Erfindung, wobei ein mehrstufiges Speichersystem und Steuereinrichtungen für dieses System veranschaulicht sind.

Fig. 2A und 2B zeigen in Blockdiagrammen durch die Erfindung benutzte Adressenanordnungen.

Fig. 3 zeigt in einem detaillierteren Blockdiagramm die Hauptbauelemente der Erfindung.

Fig. 4, 5, 6 und 7 zeigen in detaillierten Verknüpfungsblockschaltbildern Merkmale der Erfindung.

Fig. 8a bis 8d zeigen Verknüpfungsblockdiagramme der Ausblend- und Betriebsart-Auswahlstrukturen der Erfindung.

Fig. 8e zeigt in einem Verknüpfungsblockschaltbild eine Betriebsauswahl der Erfindung.

Fig. 9a zeigt Taktdiagramme gemäß der Erfindung.

Fig. 10 zeigt in einem Blockschaltbild eine Verknüpfungsschaltung.

Im folgenden sei eine bevorzugte Ausführungsform der Erfindung erläutert. In Fig. 1 ist schematisch ein mehrstufiges Speichersystem dargestellt, welches für eine in diesem System vorgesehene mehrstufige Speicherung dient, die hier einen Pufferspeicher 104 und einen Haupt-(Aushilfs)-Speicher 101 umfaßt. Der Pufferspeicher 104 ist in typischer Weise eine 8 192 Bytes umfassende bipolare Halbleiter-Speicheranordnung mit wahlfreiem Zugriff. Die Zykluszeit des Pufferspeichers beträgt in typischer Weise 150 Nanosekunden bei einer typischen Zugriffszeit von 95 Nanosekunden. Der Hauptspeicher ist normalerweise ein zerschachtelter Vier-Wege-Speicher mit wahlfreiem Zugriff, bestehend aus vier MOS-Speichermodulen 101A bis 101D. Der Hauptspeicher ist in typischer Weise derart organisiert, daß 32 aufeinanderfolgende Bytes über die vier Speicher-

einheiten 101 verteilt werden, das sind der Speicherplatz Null in der Speichereinheit 101A, der Speicherplatz 8 in der Speichereinheit 101B, etc.. Die Zykluszeit des Hauptspeichers 101 beträgt in typischer Weise 0,8 μ s. Es dürfte ohne weiteres ersichtlich sein, daß der Pufferspeicher 104 ein Hochgeschwindigkeits-Speicher ist, der mehrere Male schneller ist als der Haupt-(Aushilfs)-Speicher.

Eine Pufferspeicher-Adressliste 105 wird zur Speicherung von Zeilen- bzw. Reihenadressen der Daten benutzt, die im Pufferspeicher 104 gespeichert sind. Die Pufferspeicher-Adressliste 105 enthält in typischer Weise ein Feld aus 128x36 Bits; sie besitzt eine Zykluszeit von 150 Nanosekunden bei einer Zugriffszeit von 75 Nanosekunden. Die Hauptfunktion des Pufferspeichers 104 besteht in der Speicherung des Inhalts solcher Teile des Hauptspeichers 101, die gerade von der Verarbeitungseinheit bzw. Zentraleinheit verwendet werden. Deshalb kann die Zentraleinheit eine große Informationsmehrheit, die sie benötigt, abholen, und zwar durch Zugriff zu dem Hochgeschwindigkeits-Pufferspeicher 104. Wenn das Programm seine Operationen von jenen verschiebt, die die Information aus demjenigen Teil des Hauptspeichers erfordern, die gerade in dem Pufferspeicher sind, und zwar zu jenen Operationen hin, die eine Information benötigen, welche gerade in einem anderen Teil des Hauptspeichers vorhanden ist, dann wird der betreffende Teil des Hauptspeichers in den Pufferspeicher geladen. Die Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung 102 (die an anderer Stelle näher beschrieben wird) stellt die Schnittstelle zwischen dem Hauptspeicher 101 und der Pufferspeichersteuereinrichtung 103 dar. Dabei verlaufen Datenwege 106, 107, 108 und 109 zwischen den Modulen des Hauptspeichers und zwischen dem Hauptspeicher 101 und der Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung 102; die betreffenden Datenwege besitzen eine Breite von acht Bytes, die zu sechzehn Bytes geändert werden kann. Darüber hinaus sind Datenwege 114 und 115 zwischen der Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung 102 und dem Pufferspeicher 103 sowie der Puffer-

speicher-St u reinrichtung 103 und dem Puff rsp ich r 104 und zwisch n der Hauptspeich r-Folgest u reinrichtung 102 und der Eingabe/Ausgabe-Steuer inh it (nicht darg stellt) vorhanden; diese Datenwege besitzen eine Breite von acht Bytes. Die Datenwege 110 von der Zentraleinheit (nicht dargestellt) und der Pufferspeicher-Steuereinheit besitzen in typischer Weise eine Breite von acht Bytes. Der Datenweg 113 von der Pufferspeicher-Steuereinheit zu der Zentraleinheit ist jedoch vier Bytes breit.

Da die in dem Hilfs- beziehungsweise Zubringerspeicher (das ist in diesem Beispiel der Hauptspeicher 101) gespeicherten individuellen Programme, die zu einem vorgegebenen Zeitpunkt ausgeführt werden, generell als in örtlichen Bereichen oder im örtlichen Bereich befindlich ermittelt werden, welche innerhalb des verfügbaren Speichers des Hauptspeichers 101 verteilt sind, und mit Rücksicht darauf, dass der betreffende Bereich sehr wahrscheinlich während der laufenden Programmausführung in dem Pufferspeicher 104 enthalten ist, sowie durch Zugriff zu der gerade benötigten Information in dem Pufferspeicher 102 wird die effektive Hauptspeicher-Zugriffszeit wesentlich verringert.

Die Eingabe/Ausgabe-Steuereinheit IOC (nicht dargestellt) vermag den Pufferspeicher 104 nicht direkt zu erreichen; vielmehr ist die betreffende Steuereinheit mit dem Hauptspeicher 101 über die Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung 102 verbunden. Demgemäss wird der Pufferspeicher 104 von seinem Speicherinhalt befreit, wenn im Zuge von Speicheroperationen Einspeicherungen in Speicherplätze vorgenommen werden, bezüglich welcher gerade Vorgänge ausgeführt werden und die von dem Pufferspeicher 104 umfasst sind.

In dem Speicherhierarchie-System gemäss Fig. 1 sind lediglich zwei Stufen gezeigt, nämlich der Pufferspeicher 104 und der Hauptspeicher 101. Es sei jedoch bemerkt, dass auch viele

weiter Stufen verwendet werden können. Im allgemeinen wird die höchste Speicherstufe bzw. -ebene als örtlicher Speicher bezeichnet, der zuweilen als "Vorratsspeicher" bekannt ist. Demgegenüber ist die niedrigste Speicherstufe bzw. -ebene als Ergänzungs- bzw. Hilfsppeicher bekannt. Die höchste Ebene bzw. Stufe des Speichers besitzt im allgemeinen die kürzeste Zugriffszeit; sie besitzt im allgemeinen auch die geringste Speicherkapazität. Da in Fig. 1 lediglich zwei Speicherstufen dargestellt sind, entspricht der "Vorratsspeicher" dem Pufferspeicher 104, und der Hilfsppeicher entspricht dem Hauptspeicher 101. Jede Speichereinrichtung in der Speicherhierarchie ist verknüpfungsmässig in Blöcke b_n aufgeteilt, deren jeder 32 Bytes umfasst. Der Pufferspeicher ist im Normalbetrieb in typischer Weise in zwei 128-Spalten-Modulen organisiert. (Hier wird weiter unten noch näher eingegangen werden.) Jede Spalte des Pufferspeichers kann einen 32 Bytes umfassenden Informationsblock enthalten. Der Hauptspeicher 101 kann eine Vielzahl von Blöcken b_n von 32-Bytes-Informationen in Spalten und Zeilen enthalten.

In Fig. 2A ist in einem Blockdiagramm eine Adressenstruktur 200 gezeigt, die zur Adressierung des Pufferspeichers 104 benutzt wird. Die in Fig. 2A dargestellte Struktur stellt eine Adresse des Systems dar, die einen Adressenplatz in dem Pufferspeicher 104 bezeichnet und die die Pufferadresse mit einer Adresse in dem Hauptspeicher 101 in Verbindung bringt. Die Adressenstruktur 200 besitzt in typischer Weise eine Länge von 24 Bits. Sie beginnt mit dem Bit 8, da Prioritätsbits mit der Adresse nicht in Zusammenhang stehen. Das Adressenfeld 201 besteht aus den Bits 8 bis 10, also insgesamt aus drei Bits. Das Adressenfeld 201 ist ein reservierter Adressenplatz für die Bereitstellung einer zusätzlichen Adressierungskapazität zwecks Adressierung von einem erweiterten Hauptspeicher. Ein Zeilenadressenfeld 202 besteht in typischer Weise aus den Bits 11 bis 19, also insgesamt aus neun Bits.

2350225

Demgegenüber besteht das Spaltenadressenfeld 203 in typischer Weise aus den Bits 20 bis 26, also insgesamt aus sechs Bits. Ein Doppelwortadressenfeld 204 besteht in typischer Weise aus zwei Bits, die mit 27 und 28 nummeriert sind. Ein Wortadressenfeld 205 besteht in typischer Weise aus einem, mit 29 bezeichneten Bit. Ein Byte-Adressenfeld 206 besteht in typischer Weise aus den beiden Bits 30 und 31. (Die Funktionen dieser Adressenfelder werden weiter unten noch beschrieben werden.) In Fig. 2B ist eine typische Struktur eines Adressenplatzes 250 dargestellt, der in typischer Weise in einem Teil der Pufferspeicher-Adressliste 105 enthalten ist. Der Adressenplatz 250 besitzt in typischer Weise eine Länge von 36 Bits; er besteht in typischer Weise aus einem 4-Bit-Paritätsfeld 251, einem 2-Bit-Pufferzählerfeld 252, vier Gültigkeits-1-Bit-Feldern 253 bis 256, einem unterem 12-Bit-Zeilenfeld, einem oberen 12-Bit-Zeilenfeld, einem 1-Bit-Aktivitätsfeld 259 und einem 1-Bit-OK-Feld 260. Das Spaltenfeld 203 (Fig. 2A) wird dazu benutzt, die Adresspufferspeicher-Adressliste 105 zu adressieren. Durch Heranziehen der Bits 27 und 28 zusammen mit dem Spaltenfeld 203 kann der Pufferspeicher 104 ebenfalls adressiert werden. Das Zeilenfeld 202 des Adressenplatzes 200 wird dazu benutzt, das untere Zeilenfeld 257 und das obere Zeilenfeld 258 zu vergleichen. Diese Zeilenfelder sind in der Pufferspeicher-Adressliste bzw. -Adresstabelle 105 enthalten. Läuft der Vergleich erfolgreich ab, so wird dies hier als "Treffer" bezeichnet, der anzeigt, dass die benötigte Information des Hauptspeichers, die in dem Zeilenfeld 202 des Adressenplatzes 200 vorhanden ist, auch in dem Pufferspeicher vorhanden ist und sich in einer Spalte des Pufferspeichers 104 befindet, die durch das Spaltenfeld 203 bestimmt ist. Das Paritätsfeld 251 wird dazu herangezogen, die Richtigkeit der in dem Adressenplatz 250 enthaltenen Information festzustellen. Ein Paritätsbit wird in den folgenden Bitfeldern gebildet: Pufferzählerfeld 252, Gültigkeitsbitfelder 253, 254, 255 und 256 und OK-Feld 260. Wird ein Adresslistenwort gelesen, so wird

2350225

die Parität bezüglich dieser Bits geprüft. Bei den übrigen 24 Bits werden die drei Paritätsbits beim Lesen überprüft und regeneriert bzw. wieder eingeschrieben, wenn ein Einschreiben in die Adressliste erfolgt. Das Pufferzählerfeld 252 speichert gegebenenfalls auftretende Fehler in Bezug auf einen bestimmten Pufferspeicher-Adresslistenplatz. Dabei werden drei Fehlerereignisse gespeichert und zugelassen; mit Auftreten des vierten Fehlerfalls wird der bestimmte Speicherplatz in der Pufferspeicher-Adressliste, auf den Bezug genommen worden ist, gewissermaßen ungültig gemacht. Die Gültigkeitsbits 253 und 252 zeigen zu dem Speicherplatz der oberen Reihe, während die Gültigkeitsbits 254 und 256 zu Speicherplätzen der unteren Reihe bzw. Zeile hinzeigen; diese Gültigkeitsbits werden dazu herangezogen, die Gültigkeit von Daten anzuzeigen, die sich in dem Speicherplatz befinden, auf den Bezug genommen worden ist. Wird zum Beispiel ein "Treffer" (das ist ein erfolgreicher Vergleich) in der Pufferspeicher-Adressliste erzielt, so werden die Gültigkeitsbits für diesen Speicherplatz ebenfalls überprüft. Ist verknüpfungsmässig gesehen eine "1" vorhanden, so sind die Daten in dem Pufferspeicher gültig und können verwendet werden. Ist hingegen verknüpfungsmässig eine "0" vorhanden, so zeigt diese an, dass die Daten in dem Pufferspeicher nicht gültig bzw. kennzeichnend für die vergleichbaren Daten in dem Hauptspeicher sind, und zwar aufgrund einer möglichen Veränderung des Hauptspeicherplatzes durch die Eingabe/Ausgabereinheit oder aufgrund sonstiger Fehler oder aufgrund der Tatsache, dass der betreffende Speicherplatz niemals geladen worden ist. Das Aktivitätsfeld 259 zeigt die erst zuvor benutzten oberen oder unteren Zeilen in der Pufferspeicher-Adressliste an. Das betreffende Aktivitätsfeld wird als Teil des Algorithmus benutzt, der einen Speicherplatz für das Einschreiben neuer Daten auswählt, wenn "kein Treffer" (erfolgloser Vergleich) auftritt. Das OK-Bit 260 zeigt an, dass das zugehörige Wort keine Fehler enthält. Dies bedeutet, dass das Wort 250 durch das Fehlerfeld nicht für ungültig erklärt worden ist. Eine

409816/0886

2350225

verknüpfungsmässige "1" zeigt an, dass der Fehler-Zählerwert nicht überschritten worden ist; eine "0" zeigt Fehler an.

Im folgenden sei auf die Figuren 3 und 4 Bezug genommen.
Die Zentraleinheit 306 gibt eine die Bits 8 bis 29 gemäss Fig. 2A umfassende Adresse zusammen mit einem Befehl für die Ausführung einer Massnahme durch das Pufferspeichersystem 300 ab. Die abgegebene Adresse wird in der Speicheradresseneinheit 307 gespeichert, welche Speicher-Flipflops und eine einer (nicht dargestellten) Verknüpfungsschaltung gehörige Decodierlogik enthält und welche Signale erzeugt, und zwar in auf dem vorliegenden Gebiet bekannter Weise, um generell das obere Datenmodul 304A, das untere Datenmodul 304L und das Puffer-Adresslistenmodul 305 zu adressieren. (Das obere Datenmodul 304A und das untere Datenmodul 304L zeigen detailliert Module des Pufferspeichers 104 gemäss Fig. 1.) Die Bits 20 bis 26 gemäss Fig. 2A werden dazu benutzt, das Puffer-Adresslistenmodul 305 zu adressieren; die Bits 20 bis 29 werden dazu benutzt, die Datenpuffermodule 304U und 304L zu adressieren. (Es sei hier auf die Wiederverwendung der Bits 20 bis 26 für diesen Zweck hingewiesen). Die Bits 8 bis 19 werden in der Vergleichseinheit 308 für einen Vergleich mit der Information benutzt, die in dem Puffer-Adresslistenmodul 305 gespeichert ist. Im folgenden sei auf Fig. 4 Bezug genommen. Die oberen und unteren Datenmodule 304U bzw. 304L sind weiter unterteilt, und zwar in obere und untere Reihen bzw. Bänke 401, 402 bzw. 403, 404. Das Puffer- bzw. Pufferspeicher-Adresslistenmodul 305 ist weiter in obere Zeilenfelder 405 und untere Zeilenfelder 406 aufgeteilt. Die Daten in den oberen und unteren Zeilenfeldern 405 und 406 enthalten jeweils eine Information, die in oberen und unteren Zeilenfeldern 258 bzw. 257 angeordnet ist, und zwar in Übereinstimmung mit dem Worttyp 250 gemäss Fig. 2B. Diese Daten werden jeweils in dem Vergleichs 308 mit den Daten verglichen, die in dem Zeilenadressenfeld 202 des von der Zentraleinheit 206 abgegebenen Worttyps 200 enthalten sind. Führt der

Vergleich zu einem "Treffer", liegt also in erfolgreicher Vergleich vor, so kann es sich dabei um einen oberen Treffer oder um einen unteren Treffer handeln, wodurch angezeigt wird, dass der erfolgreiche Vergleich mit der oberen Zeile 405 oder der unteren Zeile 406 des Puffer-Adresslistenmoduls 305 durchgeführt worden ist und dass die gewünschte Information sich in dem Pufferspeicher des oberen Datenmoduls oder des unteren Datenmoduls befindet. In welchem Datenmodul sich die betreffende Information befindet, hängt davon ab, in welcher Zeile bzw. Reihe (obere oder untere) der Puffer-Adressliste der "Treffer" aufgetreten ist. (Es sei darauf hingewiesen, dass ein Treffer in der oberen Zeile oder der unteren Zeile der Pufferspeicher-Adressliste anzeigt, dass die Information entweder in dem oberen Modul 304U oder in dem unteren Modul 304L vorhanden ist; es wird jedoch nicht die Zeile bzw. Reihe - das heisst die obere Bank oder die untere Bank - innerhalb des oberen oder unteren Moduls angezeigt.) Wenn ein Treffer auftritt, kann ein acht Daten-Bytes umfassendes Wort aus irgend einer der Datenmodulbänke in die Auswahleinrichtung 309 gelesen werden. Es sei jedoch mit Rücksicht auf die vorhergehende Beschreibung bemerkt, dass Daten von der Zentraleinheit zu dem Pufferspeicher über einen Acht-Byte-Weg gelangen (der generell für Schreiboperationen benutzt wird, im Zuge welcher Daten in den Pufferspeicher eingeschrieben werden) und dass Daten von dem Datenpufferspeicher zu der Zentraleinheit über einen Weg übertragen werden, der eine Breite von lediglich vier Bytes besitzt (und der in typischer Weise dann benutzt wird, wenn eine Information aus dem Pufferspeicher gelesen und an die Zentraleinheit abgegeben wird). Es sei im Hinblick auf Fig. 4 ferner bemerkt, dass das obere Modul 304U und das untere Modul 304L ferner jeweils in 128 Spalten organisiert sind, deren jede einen Informationsblock, das sind 32 Bytes, festzuhalten im Stande ist. Der obere Modul 304U und der untere Modul 304L sind ferner jeweils in obere bzw. untere Bänke 401, 402, 403 bzw. 404 unterteilt (das sind

2350225

Reihen bzw. Zeilen des oberen oder unteren Moduls), wobei jede Bank dies 128 Spalten enthält wie die Datenmodule 304U und 304L. Jede Spalte der jeweiligen Bank enthält jedoch zwei Worte, das sind sechzehn Bytes. Somit enthält jede Bank (das heisst eine Zeile des jeweiligen Pufferspeichermoduls) 2048 Bytes, wobei jedes Datenmodul 4096 Bytes enthält und wobei der gesamte Pufferspeicher 108 insgesamt 8192 Bytes enthält.

Es sei nunmehr zum Beispiel angenommen, dass ein Treffer in der Adressliste 305 bezüglich des Wortes 511 in der oberen Bank 304U auftritt und dass die Zentraleinheit eine Leseoperation angefordert hat, das heisst vier Bytes wünscht, die gerade in dem adressierten Speicherplatz vorhanden sind. Ferner sei angenommen, dass die Zentraleinheit die ersten vier Bytes des Wortes 511 wünscht, das in der oberen Bank 401 des oberen Datenmoduls 304U enthalten ist. (In dem Fall, dass insgesamt acht Bytes benötigt würden, wie dies bei Schreiboperationen der Fall ist, würden die Bits 27, 28 benutzt werden und somit das gesamte obere Modul 304U adressieren.) Bei diesem Beispiel ist das Adressenbit 29 gemäss Fig. 2A nicht gesetzt. Dies bedeutet, dass das betreffende Bit durch eine "0" dargestellt ist. Somit stellt ein mit niedrigem Pegel auftretendes Signal das Adressenbit 29 dar, und das UND-Glied 407 gibt ein Freigabesignal an einen Anschluss des UND-Gliedes 407 und ein Sperrsignal an einen Anschluss des UND-Gliedes 408 ab. Bei ausgewählten oberen Banken des oberen bzw. unteren Moduls 304U bzw. 304L und bei nicht gesetztem Adressenbit 29 und damit erfolgreicher Bezugnahme auf vier Bytes in derselben Spalte zweier verschiedener Module, das sind die Worte 511 und 512, ergibt sich gewissermassen ein Konflikt, da zu diesem Zeitpunkt keine Kenntnis darüber vorhanden ist, ob vier Bytes von der oberen Bank des oberen Moduls oder des unteren Moduls zu liefern sind. Der Konflikt wird durch das UND-Glied 410 und das UND-Glied 411 aufgelöst, und zwar durch dasjenige UND-Glied, das in Freigabesignal zugeführt ist. Welches der

beiden UND-Glieder ein Freigabesignal führt, hängt davon ab, welches Modul - nämlich das obere oder das untere Modul - von dem Treffer in der Adressliste 305 getroffen ist. In diesem Fall sei das UND-Glied 410 freigegeben, da der Treffer auf das obere Modul bezogen ist. Damit werden die ersten vier Bytes des Wortes 511 ausgewählt. Es sei darauf hingewiesen, dass die Verknüpfungsschaltung 490 die obere Bankauswahlschaltung des oberen Moduls 304U und des unteren Moduls 304L ist, und dass die Verknüpfungsschaltung 491, von der lediglich ein Teil dargestellt ist, da sie der Verknüpfungsschaltung 490 ähnlich ist bzw. dieser entspricht, die untere Bankauswahlschaltung für das obere Modul 304U und das untere Modul 304L ist. Die nächsten vier Bytes werden dadurch ausgewählt, dass von der Zentraleinheit eine neue Operation angezeigt wird, gemäss der die Adresse dieselbe ist; hiervon ausgenommen ist jedoch das Adressenbit 29, welches das eine Komplement seines Zustandes während der vorhergehenden Operation wiedergibt. Besteht die Forderung nach einer Schreiboperation, so ist ein Acht-Byte-Wort erforderlich, und dieses Wort wird durch eine nachstehend noch zu beschreibende Schaltung ausgewählt, indem die Bits 27 und 28 des Doppelwortfeldes 204 verwendet werden.

Tritt kein Trefferzustand auf, so sind die von der Zentraleinheit benötigten Daten nicht in dem Pufferspeicher enthalten; sie müssen vielmehr aus dem Hauptspeicher 301 abgeholt werden. Da der Hauptspeicher 301 aus vier Modulen 301A bis 301D besteht und da ein Informationsblock normalerweise vierfach verschachtelt ist mit acht Bytes in jedem der Hauptspeichermodule, muss ein Zugriff zu jedem dieser Module erfolgen, um einen Informationsblock wieder aufzufinden bzw. zu ermitteln. Während des ersten Zugriffs werden von einem der Hauptspeichermodule 301A bis 301D acht Daten-Bytes erhalten und in den Pufferspeicher unter einer Adresse geladen, die von der Zentraleinheit über den Daten-Schalter 315 ausge-

2350225

wählt worden ist. Ferner werden vier Daten-Bytes an die Zentraleinheit abgegeben, und zwar über die Daten-Schaltkreise 315 bzw. 311. Die Adresse wird dann erhöht, und ferner erfolgt eine weitere Hauptspeicheranforderung. Ausserdem werden weitere Acht-Daten-Bytes in den Pufferspeicher geladen; vier weitere Bytes werden jedoch nicht an die Zentraleinheit abgegeben, wie dies im vorhergehenden Zyklus der Fall war. Dieser Vorgang wird zwei weitere Male wiederholt (insgesamt sind es vier Zugriffe), bis ein Informationsblock in den Pufferspeicher eingeschrieben worden und ein Informationswort (1/8-Block) an die Zentraleinheit abgegeben worden ist. Um die übrige Information zu erhalten, setzt die Zentraleinheit die Adressierung des Pufferspeichers fort. Da jedoch ein vollständiger Informationsblock an den Pufferspeicher abgegeben worden ist, tritt ein "Treffer" auf, und die Information wird dann aus dem Pufferspeicher abgegeben, ohne dass ein weiterer Zugriff zu dem Hauptspeicher 301 erfolgt (hierbei sei angenommen, dass der betreffende Speicher durch die Eingabe/Ausgabe-Einrichtung bzw. -Steuereinrichtung geleert worden ist). Die Zentraleinheit bewirkt eine Adressierung der Pufferspeicher-Adressliste 305 über die Eingabe/Ausgabe-Adressierungs- und Steuereinheit 312 sowie den 2x1-Schalter 310. Der 2x1-Schalter 310 ermöglicht die Benutzung von zwei Adressen, und zwar einer Adresse für den Hauptspeicher 301 und der anderen Adresse für die Pufferspeicher-Adressliste 305, wobei lediglich eine Adresse an die Pufferspeicher-Adressliste des Hauptspeichers gerichtet ist.

Zurückkommend auf Fig. 3 sei bemerkt, dass die Zentraleinheit 306 das Pufferspeicher-Adresslistenmodul 305 über die Speicheradresseneinheit 307 adressiert. Die Speicheradresseneinheit 307 wird ferner dazu herangezogen, den Einstellzähler 350 und den 2x1-Schalter 310 zu adressieren. Wenn die Zentral-

2350225

einheit anordnet, dass Daten in den Pufferspeicher oder in die Hauptspeichermodule einzuschreiben sind, dann wird der Daten-Schreibschalter 315 dazu benutzt, die richtige Einheit auszuwählen. Die Zentraleinheit 306 kann Daten entweder von dem Pufferspeicher mit den Datenmodulen 304U, 304L oder von dem Hauptspeicher 301 wünschen, wobei die Auswahl durch einen Daten-Leseschalter 311 bewirkt wird. Zuweilen ist es erforderlich, dass die Eingabe/Ausgabe-Steuereinheit 307 die Pufferspeicher-Eingabe/Ausgabe-Adressensteereinheit 312 adressiert. Dies wird durch einen 2x1-Schalter 310 bewirkt, der festlegt, ob die Zentraleinheit 306 oder die Eingabe/Ausgabe-Steuereinrichtung 307 das Pufferspeicher-Adresslistenmodul einzustellen vermag. Existiert ein Konflikt, so wird dieser über die Prioritäts- bzw. Vorrang-Auflöseinheit 351 in Zusammenarbeit mit der Puffersteereinheit 303 gelöst.

Die generell mit 300A bezeichnete Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung ist an anderer Stelle näher beschrieben; sie ist hier der Vollständigkeit halber und zur Veranschaulichung des Umgebungsbereichs der Erfindung dargestellt. Mit Hilfe einer Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung 352 wird bestimmt, ob der Hauptspeicher belegt ist oder nicht, und ferner wird diese Steuereinrichtung dazu herangezogen, ein Signal zu speichern und abzuleiten, welches die Forderung nach dem Hauptspeicher quittiert, sowie eine Information bezüglich des gegenwärtigen Zustands des Hauptspeichers bereitzustellen. Die betreffende Steuereinrichtung ist in typischer Weise ausserdem mit der Prioritäts-Auflöseinheit 351, dem Adressenzähler 350 und dem Daten-Leseschalter 311 verbunden. Die Neuordnungseinheit bzw. Neueinteilungseinheit 353 nimmt Signale von der Zentraleinheit auf; in Übereinstimmung mit der Forderung der betreffenden Signale bewirkt die betreffende Einheit eine Einteilung des Hauptspeichers 301 in verschiedene Betriebsarten, und zwar über den Hauptspeichermodulschalter 354. Die Adressensteereinheit 350 steht unter dem Einfluss der Haupt-

2350225

speicher-F lg st uer inrichtung; si wird dazu benutzt, die Eingab /Ausgabe-, Z ntraleinheits- oder Pufferspeich radressen zu dem Hauptsp icher 301 hin zu leiten.

Im folgenden sei auf Fig. 5 Bezug genommen, in der eine zweite Betriebsart des Pufferspeichersystems 300 veranschaulicht ist. Wenn ein Anwender eine gewisse Geschwindigkeit und Kapazität opfern kann, um gewisse wirtschaftliche Vorteile zu realisieren, wird zuweilen der als 128x2x16-Betrieb bezeichnete Betrieb angewandt. Bei dieser Betriebsart ist die halbe Pufferspeichergrösse in Bezug auf den zuvor beschriebenen Normalbetrieb vorhanden. Zum Zwecke eines leichten Verständnisses ist die Figur 5 in ähnlicher Weise angeordnet wie die Figur 4. Es sei jedoch darauf hingewiesen, dass in dem oberen Modul 504U und in dem unteren Modul 504L keine unteren Bänke bzw. Felder vorhanden sind. Somit sind 2 048 Bytes in dem oberen Feld 501 und 2 048 Bytes in dem oberen Feld 503 vorhanden, was insgesamt zu 4 096 Bytes für den Pufferspeicher 104 führt. Der Einfachheit halber ist die Terminologie bezüglich der Pufferspeicher-Adressliste 505D ähnlich der Terminologie bezüglich der Pufferspeicher-Adressliste 305 gemäss Figur 4 belassen worden, da in beiden Fällen eine Bezugnahme gemäss den Feldern 257 und 258 des Adressenplatzes 250 erfolgt, der in der Pufferspeicher-Adressliste enthalten ist, anstelle einer Bezugnahme auf den Pufferspeicher 104. Die Information in der oberen Reihe bzw. Zeile 505 und der unteren Reihe bzw. Zeile 506 der Pufferspeicher-Adressliste 505D bewirkt jedoch eine Bezugnahme auf den Pufferspeicher 104; diese Information wird in der zuvor beschriebenen Weise benutzt. Aus einer weiteren Überprüfung der oberen Bänke bzw. Reihen 504U bzw. 504L dürfte ersichtlich sein, dass in beiden oberen Bänken 128 Spalten vorhanden sind, dass jedoch jede Spalte nunmehr nur die Hälfte eines Blocks oder sechzehn Bytes zu speichern im Stande ist, da die besetzten Felder 502 und 504 nicht benutzt werden. Die Operation b i d i ser Betriebsart

409816/0886

ist der des zuvor beschriebenen Normalbetriebs ähnlich. Es sind jedoch lediglich zwei Zugriffe vorhanden und zwar entweder zu dem oberen Modul oder zu dem unteren Modul, da lediglich ein halber Informationsblock gelesen oder vorrätig in irgendeiner Spalte irgendeines Moduls eingeschrieben zu werden braucht. Die Wortauswahlschaltung 590 gemäss Fig. 5 ist ebenfalls von der Wortauswahlschaltung 490 und 491 gemäss Fig. 4 verschieden, da lediglich die Hälfte der Schaltung benötigt wird, um die obere Bank, auf die Bezug genommen ist, in dem oberen Modul oder dem unteren Modul auszuwählen. Der Betrieb der Schaltungsanordnung nach Fig. 5 wird im Betrieb festgelegt; er bringt höhere Geschwindigkeiten mit sich, da ein Zugriff zu lediglich sechzehn Bytes in irgendeiner Spalte erforderlich ist, wodurch die halbe Anzahl an Zugriffen von dem Pufferspeicher benötigt wird.

Die in Fig. 6 veranschaulichte Betriebsart ist als 256x2x16-Betriebsart bekannt. Im Hinblick auf Fig. 6 sei bemerkt, dass das obere Modul 604U und das untere Modul 604L jeweils in 256 Spalten geordnet sind, deren jede im Stande ist, ein Acht-Byte-Wort zu speichern. Mit anderen Worten ausgedrückt heisst dies, dass jede Bank 601, 602 des oberen Moduls 604U eine Kapazität von 2048 Bytes besitzt, wobei jede Bank eine Breite von 128 Spalten besitzt. Die beiden Bänke sind zwar in vertikaler Beziehung zueinander dargestellt, um eine leichtere Bezugnahme auf die anderen Betriebsarten zu ermöglichen; tatsächlich sind die betreffenden Bänke jedoch besser durch eine fortlaufende Anordnung von Spalte 1 bis Spalte 256 beschrieben, wobei Acht-Byte-Worte 1 und 2 in der Spalte 1 und Acht-Byte-Worte 1023 und 1024 in der Spalte 256 vorhanden sind. Das untere Modul 604L kann in entsprechender Weise beschrieben werden. Die Adressliste 605D nutzt bei dieser Betriebsart den gesamten Speicherplatz aus, der ihr zugeteilt ist, während bei den vorhergehenden Betriebsarten zu erkennen war, dass lediglich die Hälfte des der Adressliste zugeteilten Speicherplatzes ausgenutzt wurde. Die übrigen Elemente

wie die Verknüpfungsauswahlschaltungen 690 und 691, entsprechen den in Fig. 4 dargestellten Elementen. Liegt bei dieser Betriebsart des Bezugnehmens bzw. Ansteuerens einer in Frage kommenden Spalte 1 bis 256 ein Trefferzustand vor, so werden vier Daten-Bytes, zu denen Zugriff erhalten wird, zu der Zentraleinheit im Lesebetrieb abgegeben. Tritt kein Trefferzustand auf, so erfolgt ein Zugriff zu dem Hauptspeicher lediglich zweimal, wobei jedes Mal acht Daten-Bytes in den Pufferspeicher geladen werden. Dabei werden vier Bytes an die Zentraleinheit während des ersten Hauptspeicherzugriffs abgegeben. Obwohl diese Betriebsart, das ist die 256x2x16-Betriebsart, selbst die Vorteile des 128x2x16-Betriebs mit sich bringt und den Nachteil hinsichtlich der Kapazität vermeidet, ist es dennoch zuweilen erwünscht, über die Fähigkeit des Ladens oder Abgebens eines vollständigen Blockes oder eines halben Blockes von irgendeiner bezeichneten Spalte verfügen zu können, und zwar in Abhängigkeit von den Forderungen seitens des Programmierers. Der in Fig. 7 veranschaulichte Betrieb, das ist der 128x2x32/16-Betrieb, kann in dieser Weise ausgeführt werden.

Im folgenden sei auf Fig. 7 Bezug genommen. Das obere Modul 704U weist eine obere Bank 701 und eine untere Bank 702 auf. Jede dieser Banken ist hinsichtlich ihrer Kapazität noch weiter unterteilt, und zwar derart, dass die obere Bank in zwei Hälften unterteilt ist, deren jede die Hälfte Kapazität der gesamten Bank besitzt. Diese Unterteilung ist in sämtlichen Banken sämtlicher Module vorgenommen. Die übrigen Elemente der Anordnung gemäss Fig. 7, nämlich die Auswahlschaltungsanordnung 790 und 791 und die Adressliste 705D, entsprechen den Anordnungen beim Normalbetrieb der Anordnung gemäss Fig. 4. Demgemäss besitzt die Mikroprogrammereinrichtung die Betriebsarten gemäss Fig. 4, 6 und 7, um entsprechend den Forderungen, die das Mikroprogramm festlegt, Steuerungen, bzw. Manipulationen vornehmen zu können. Der Betrieb gemäss Fig. 5 ist, wie zuvor erwähnt, zu dem Zeitpunkt festgelegt bzw. bestimmt, zu dem das System erworben wird. Es sei jedoch bemerkt, dass von der Be-

triebsart auch auf die Betriebsarten gemäss Fig. 4, 6 und 7 übergegangen werden kann, indem die erforderlich n zusätzlichen unteren Bänke und die hierfür benötigte Auswahlhaltungsanordnung mit einbezogen werden.

Im folgenden sei auf Fig. 10 Bezug genommen, in der in einem bekannten Schaltplan verschiedene Schaltungen gezeigt sind, anhand welcher die hier benutzten Übereinkünfte veranschaulicht werden. Zur Vereinfachung der Vielzahl von komplizierten Verknüpfungsschaltungen, die beim Aufbau eines speziellen Rechners erforderlich sind, und zur Automatisierung der Herstellung und des Lesens derartiger Schaltpläne sind, nachdem der Schaltungsentwurf einmal gebilligt worden ist, sogenannte PLEXEDIT-Listen von Verknüpfungsfunktionen (das sind Listen von Verknüpfungssignalen) verwendet worden. Aus derartigen PLEXEDIT-Listen können detaillierte Verknüpfungsblocksaltbilder, wie sie in Fig. 8A bis 8 E gezeigt sind, hergestellt werden. Es kann aber auch so vorgegangen werden, dass nach Entwurf von Verknüpfungsblocksaltbildern sogenannte PLEXEDIT-Listen hergestellt werden können. Das Verfahren des Lesens von PLEXEDIT-Listen und der Ausnutzung derartiger Listen ist im dritten Teil des Buches "Computer Fundamentals", veröffentlicht 1969, Honeywell Inc., beschrieben worden. Die Fig. 10 stellt nicht irgendeine spezielle Schaltungsanordnung der Erfindung dar, sondern lediglich eine Beschreibung einer Schaltung, wobei die benutzten Übereinkünfte dem auf dem vorliegenden Gebiet tätigen Fachmann in den Stand versetzen, die Figuren 8A bis 8E zu lesen und die Erfindung auszuführen.

Einem Eingangsanschluss 1000 wird ein Signal BXXXXXX zugeführt. Dem betreffenden Signal ist die Bezeichnung BXXXXXX gegeben worden, um anzudeuten, dass B und 1 oder X irgendein Buchstabe oder irgendeine Zahl sein können. Im allgemeinen bezeichnen die ersten beiden Zeichen, in diesem Fall BX, einen

Haupt- und in n Neben-Verknüpfungsbereich oder einen Hauptverknüpfungsbereich und eine Verknüpfungsfunktion. Bei diesem Beispiel bezeichnet B den Hauptverknüpfungsbereich, der zu dem Pufferspeicher gehört. Das dritte, vierte und fünfte X-Zeichen sind reserviert, um die Funktion zu bezeichnen (das ist das Verknüpfungssignal). Dieser Funktionsname kann in Übereinstimmung mit den Forderungen seitens des Entwurfs geändert werden. Der Bereich vom nächsten Zeichen bis zum letzten Zeichen, das ist bei dem speziellen Beispiel die sechste Stelle, liefert die Information bezüglich des Signalzustands, das heisst eine Information darüber, ob eine Feststellung oder eine Negation vorliegt oder nicht. Wenn zum Beispiel das Signal BXXXXXX durch das UND-Glied 1001 und durch den Verstärker 1002 hindurchgelangt, liegt eine erste Feststellung vor. Diese erste Feststellung wird durch den Zeichenbereich, umfassend das nächste bis letzte Zeichen, angezeigt. Dieser Bereich ist in diesem Fall eine "1" (Feststellungen werden durch eine ungerade Zahl von Zeichen vom nächsten bis letzten Zeichen angezeigt, und Negationen werden durch eine gerade Anzahl von Zeichen vom nächsten bis zum letzten Zeichen angezeigt). Gelangt das Signal BXXXXXX durch das UND-Glied 1003 und durch einen weiteren Verstärker 1004, so liegt eine zweite Feststellung vor, die von dem nächsten bis letzten Zeichen angezeigt wird, das ist hier eine "3". Wenn das Signal weitergeleitet wird, teilt es sich zunächst auf, und zwar zum einen über das UND-Glied 1005 und sodann durch den Verstärker 1006, wodurch eine weitere Feststellung vorliegt, die durch die Zahl 5 in dem Signal BXXXX5C angezeigt wird. Dieses Signal zeigt an, dass dies die dritte Feststellung des Signals ist. Vom Ausgang des Verstärkers 1004 teilt sich das Signal ferner auf und gelangt durch das UND-Glied 1009 und sodann durch den Verstärker 1010, der ebenfalls die dritte Feststellung liefert, welche nunmehr jedoch auf einem zweiten Pegel der Schaltung auftritt. Dieser Pegel ist in diesem Fall eine "1". Wäre ein dritter Pegel vorhanden, so wäre

das letzte Zeichen eine "2", und so weit r. Nunmehr wird das ursprüngliche Signal BXXXXXX, welches dem Eingangsanschluss 1000 zugeführt wird, auch dem UND-Glied 1011 und dem Inverter 1012 zugeführt. Dies führt zur Lieferung einer ersten Inversion des Signals, wozu dieser Name benutzt wird und dem Signal folgendes Aussehen gegeben ist: BXXXX00; der Bereich des nächsten bis letzten Zeichens ist hier eine "0", die das Vorliegen einer ersten Negation anzeigt. Wenn das Signal weiter durch das UND-Glied 1013 und den Inverter 1014 hindurchgelangt, tritt eine zweite Negation auf, welche dadurch angezeigt wird, dass das zweite bis letzte Zeichen eine "2" ist, wodurch das Signal die Bezeichnung BXXXX20 erhält.

Bei der Schaltungsanordnung gemäss Fig. 10 sind einige weitere Übereinkünfte getroffen und hier benutzt. Ein ausgefüllter Kreis, wie der Kreis 1018, stellt eine interne Quelle dar, während ein Quadrat, wie das Quadrat 1019, einen Ausgangsanschluss-Stift darstellt. Ein kleiner Kreis, wie der Kreis 1000, zeigt einen Eingangsanschluss-Stift an (eine Ausnahme hiervon liegt am Ende eines Verstärkers vor; in diesem Fall wird eine Erfindung angedeutet). Ein Quadrat 1020, das in der aus Fig. 10 ersichtlichen Weise geschaltet ist, deutet ein Flipflop mit Ausgangsanschlüssen 1021 und 1022 an. An diesen Ausgangsanschlüssen wird der Zustand des Flipflops angezeigt, und zwar in Abhängigkeit davon, welcher der beiden Ausgangsanschlüsse einen hohen Signalpegel führt. Das UND-Glied 1015 weist zwei Eingangsanschlüsse auf, während die übrigen dargestellten UND-Glieder einen Eingangsanschluss aufweisen. (Im allgemeinen weisen UND-Glieder mehr als einen Eingangsanschluss auf; die Einzel-Eingangs-UND-Glieder werden hier jedoch dazu benutzt, anzuzeigen, dass das Signal in entsprechender Weise einem Doppel-Eingangs-UND-Glied zugeführt wird).

Im folgenden sei die bevorzugte Ausführungsform der Erfindung näher beschrieben. In Fig. 8E ist in einem teilweisen Ver-

Verknüpfungsblockschalbild eine Schaltungsanordnung zur dynamischen Auswahl der Betriebsart gemäss der Erfindung gezeigt. (Entsprechende Verknüpfungsblockschalbilder können für die Auswahl des gewünschten Betriebs benutzt werden). In Fig. 8A ist insbesondere eine Speicherschaltung 812E gezeigt, die aus einem Modul des Pufferspeichers besteht. UND-Glieder 801E und 802E sind odermässig zusammengefasst an dem Eingangsanschluss eines Verstärkers 803E angeschlossen, dessen Ausgangsanschluss mit der Speicherschaltung 812E verbunden ist. Dieser Teil der Eingangsschaltung der Speicherschaltung 812E verwendet die Bits 22 bis 26 (siehe Fig. 2A), um die in Frage kommende Spalte der Speicherschaltung 812E zu adressieren. Die in Frage kommende Adresse, die als die Eingangsbits (22-26) enthaltend dargestellt ist, wird den UND-Gliedern 801E und 802E zugeführt. Ob die Speicherschaltung 812E von der Zentraleinheit oder der Eingabe/Ausgabe-Einheit her adressiert wird, wird durch die Eingangssignale CPAGAT und I/O AGAT bestimmt. Diese Eingangssignale können den UND-Gliedern 801E bzw. 802E zugeführt werden. Tritt das CPAGAT-Signal mit hohem Pegel auf und liegt die in Frage kommende Adresse an dem UND-Glied 801E an, so zeigt dieses an, dass die Zentraleinheit die Adressierung des Speichermoduls 812E bewirkt. Tritt in entsprechender Weise das Signal I/O AGAT mit hohem Pegel auf und liegt die in Frage kommende Adresse an dem UND-Glied 802E an, so zeigt dieses an, dass die Eingabe/Ausgabe-Einheit das Speichermodul 812E adressiert. Konflikte zwischen der Zentraleinheit und der Eingabe/Ausgabe-Einheit werden durch die Prioritäts- bzw. Vorrang-Auflöseeinheit 351 gemäss Fig. 3 aufgelöst (was an anderer Stelle beschrieben wird).

Sobald die in Frage kommende Spalte ausgewählt ist, ist, wie dies in Verbindung mit Figuren 4, 5, 6 und 7 zuvor gezeigt worden ist, angezeigt, ob das Wort in der oberen oder unteren

Bank enthalten ist. Wieviele Bytes abgeg b n oder aus dem Pufferspeicher abgezogen werden, hängt ausserdem von der zuvor beschriebenen Betriebsart ab. In Fig. 8E ist gezeigt, wie diese Betriebswahl erfolgen kann. Ist z.B. die 128x2x32-Betriebsart erwünscht, in der ein 32-Byte-Signal zu laden oder aus dem Pufferspeicher herauszuführen ist, so ist ein als B823210 bezeichnetes Funktionssignal mit hohem Pegel vorhanden. Wenn die übrigen in Frage kommenden Signale ebenfalls mit hohem Pegel bei demselben UND-Glied auftreten, handelt es sich bei der Betriebsart um die 128x2x32-Betriebsart. Wenn es erwünscht ist, im 128x2x16-Betrieb zu arbeiten, muss ein Signal, welches durch die Bezeichnung B821610 gegeben ist, mit hohem Pegel auftreten (siehe Tabelle I). Im Hinblick auf Fig. 8E sei bemerkt, dass die UND-Glieder 804E und 806E das Zentraleinheits- bzw. Eingabe/Ausgabe-Steuereinrichtungs-Adressierungsgatter für die 128x2x32-Betriebsarten sind. Dies bedeutet, dass dann, wenn das Verknüpfungssignal B823210 (das ist das 128x2x32-Betriebssignal) mit hohem Pegel auftritt und wenn die Signale CPAGAT und CPA20 (das Bit 20 in Fig. 2A) ebenfalls mit hohem Pegel auftreten, das UND-Glied 804E freigegeben bzw. Übertragungsfähig ist und dass die Zentraleinheit einen Zugriff zu dem Pufferspeicher für ein einzelnes 16-Byte-Wort erhält. (Es sei unter Bezugnahme auf Fig. 2A darauf hingewiesen, dass das Bit 27 in dem Block 204 ein Doppelwort (32 Bytes) bezeichnet, während das Bit 20 in dem Block 203 ein Einzelwort (4 Bytes) bezeichnet. Wenn demgegenüber die Eingangssignale des UND-Gliedes 806E alle mit hohem Pegel auftreten, das sind die Signale I/O AGT, (Eingabe/Ausgabe-Freigabesignal I/O 20 (Bit 20)) und wenn das Signal B823210 (128x2x32-Betrieb) ebenfalls mit hohem Pegel auftritt, dann ist das UND-Glied 806E Übertragungsfähig, und die Eingabe/Ausgabe-Staereinheit erhält Zugriff zu dem Pufferspeicher, und zwar unter der zuvor adressierten (und oben beschriebenen) in Frage kommenden Adresse für ein Einzelwort. Durch Heranziehen dieser Untersuchung können ferner die übrigen Betriebsarten bestimmt werden, da die physikalische Schaltung

und die Verknüpfungsschaltungsschaltung in dem unteren Pufferspeichermodul ähnlich sind.

Nunmehr sei auf die Figuren 8A bis 8D sowie auf die ^{Anhang}Tabellen I bis VI und die Tabelle I (weiter unten) Bezug genommen, in welchen Verknüpfungsblockschaltbilder für eine Ausblendsteuerung gezeigt sind, welche das Einschreiben von Daten in die in Frage kommende Zeile bzw. Reihe (das heisst die obere oder untere Bank bzw. Reihe) des in Frage kommenden Datenmoduls (das ist der obere oder untere Pufferspeicher) steuert.

Es sei darauf hingewiesen, dass die Tabelle I und die ^{Anhang}Tabellen I bis V sich auf die verschiedenen Teile des Pufferspeichers und deren Organisation beziehen, und zwar in codierten Zahlen und/oder Buchstaben. Der Code wird unter Bezugnahme auf Fig. 4 erläutert. Gemäss Fig. 4 ist das obere Modul 304U des Pufferspeichers 104 das Puffermodul 1, während das untere Modul 304L das Puffermodul 2 ist. Die oberen Bänke des Puffermoduls 304U sind die Reihe bzw. Zeile 1 oder die obere Reihe, während die untere Bank des Puffermoduls 304U die Reihe 2 oder die untere Reihe bzw. Zeile ist. In entsprechender Weise ist die obere Bank des Moduls 304U die Reihe 1 oder die obere Reihe, und die untere Bank ist die Reihe 2 oder die untere Reihe. In einer vorgegebenen Reihe oder Zeile einer vorgegebenen Spalte eines vorgegebenen Moduls werden sechzehn Bytes gespeichert. Somit zeigt ein Treffer 1 an, dass eine Übereinstimmung mit einem 32-Byte-Wort erzielt worden ist, welches in dem Puffermodul 304U gespeichert war. Demgegenüber zeigt ein sogenannter oberer Treffer 1 an, dass eine Übereinstimmung mit einem Sechzehn-Byte-Wort aufgetreten ist, welches in der oberen Bank (obere Reihe) des oberen Moduls 304U (Modul 1) gespeichert war.

Zuvor ist gezeigt worden, dass Daten in dem Pufferspeicher in verschiedenen Betriebsarten gespeichert werden. Eine Betriebsart

ist die 128x2x32-Betriebsart, gemäss der 128 Spalten jeweils einen Datenblock (32 Bytes) enthalten. Dabei sind zwei Pufferspeichermodule vorhanden, die jeweils 128 Spalten aufweisen. Da jeweils sechzehn Bytes der jeweiligen Spalte eine Reihe bilden, sind in einem vollständigen Block von 32 Bytes zwei Reihen in einer gegebenen Spalte vorhanden. Es ist zuvor gezeigt worden, wie ein Zugriff zu einer Spalte und zu irgendeinem Sechzehn-Bytes- oder Zweiunddreissig-Bytes-Wort bei irgendeiner Betriebsart der verschiedenen Betriebsarten erfolgt. Es ist ferner gezeigt worden, dass Schreibkanäle eine maximale Breite zum Schreiben eines Acht-Byte-Wortes enthalten. Es ist häufig erforderlich, lediglich einen Teil eines Wortes zu schreiben, das eine Breite von einem Byte oder eine Breite zwischen zwei Bytes bis acht Bytes besitzt. Zu diesem Zweck ist es erforderlich, Ausblendfelder 0 bis 7 zu entwickeln bzw. bereitzustellen, um unerwünschte Felder auszublenden, damit lediglich Teile von Wörtern geschrieben oder gelesen werden. In diesem Zusammenhang sei Bezug genommen auf diejenigen Teile der Figuren 8A, 8B und 8C, die innerhalb der Strichpunktlinien liegen und die mit d bezeichnet sind. Ferner sei auf die Anhangtabelle I Bezug genommen. In den betreffenden Figuren sind Verknüpfungsblocksaltbilder gezeigt, und in der betreffenden Anhangtabelle sind Verknüpfungsausdrücke angegeben, und zwar für die Entwicklung der Anfangsbedingungen zwecks Ersetzens der Reihe bzw. Zeile 1 im Puffer 1. Im folgenden sei insbesondere auf die Anhangtabelle I Bezug genommen, in der die Verknüpfungsausdrücke für die Erzeugung einer Funktion (das ist ein Signal) B1WES (Puffer-1-Schreibfreigabe setzen) angegeben sind. In der Anhangtabelle II sind die Verknüpfungsausdrücke oder Bedingungen für die Erzeugung einer Funktion B2WES (Puffer-2-Schreibfreigabe setzen) angegeben. Diese Funktionen sind ähnlich und werden in ähnlicher Weise erzeugt; sie beziehen sich jedoch auf verschiedene Puffermodule. Aus den Anhangtabellen I und II

dürft hervorgehen, dass acht Abschnitte innerhalb der jeweiligen Anhangtabelle vorhanden sind und dass jeder Abschnitt die Bedingung für die Erzeugung der B1WES- oder B2WES-Funktion angibt, und zwar in Abhängigkeit davon, ob eine Bezugnahme auf die Anhangtabelle I oder auf die Anhangtabelle II erfolgt. Die Bedingungen jeder Anweisung stellen die Eingangssignale für ein UND-Glied dar, wobei die betreffenden UND-Glieder odermässig zusammengefasst einen Verstärker für die Erzeugung des B1WES- oder B2WES-Signals ansteuern.

Um die vorstehende Funktion zu erläutern, sei auf die Anhangtabelle I, Abschnitt 1 Bezug genommen, in der eine Anweisung enthalten ist, die besagt, dass dann, wenn das untere Gültigkeitsbit 1 (V1L) und das obere Gültigkeitsbit 1 (V1U) verknüpfungsmässig Null sind und wenn ein Aktivitätsbit (ACTB) verknüpfungsmässig ebenfalls Null ist und wenn ferner ein OK-Bit verknüpfungsmässig 1 ist, die Funktion B1WES erzeugt wird. Sind jedoch die beiden Bits V1L und V1U jeweils verknüpfungsmässig Null, so kann ein weiteres Signal BV1SZ10 (Puffer-Gültigkeitsbit 1, in den Verknüpfungszustand Null zu setzen) erzeugt werden, und dieses Signal kann an die Stelle der Signale V1L und V1U, die verknüpfungsmässig gleich Null sind, gesetzt werden. Das Ergebnis ist in der Anhangtabelle I im Abschnitt 1b gezeigt. Die Bedeutung des Aktivitätsbits als verknüpfungsmässige Null bedeutet, dass dieses Bit auf den Puffer 1 der Reihe bzw. Zeile 1 zeigt (obere Bank des oberen Moduls); wenn im Unterschied dazu das Aktivitätsbit verknüpfungsmässig eine "1" ist, zeigt es auf den Puffer 2, Reihe bzw. Zeile 2 (untere Bank des unteren Puffermoduls 6).

Im Abschnitt 2b der Anhangtabelle I ist die Anweisung enthalten, dass dann, wenn das Signal BV1SZ10 verknüpfungsmässig Null ist und das Signal BV2SZ00 verknüpfungsmässig Null nicht ist (was bedeutet, dass es verknüpfungsmässig

eine "1" ist) und wenn ferner das OK-Bit verknüpfungsmässig 1 ist, wird das Signal B1WES erzeugt wird. Es sei darauf hingewiesen, dass das Signal BV1SZ10 gemäß der in Fig. 10 dargestellten Übereinkunft kennzeichnend ist für den bejahenden Zustand und als Signal BV1SZ geschrieben werden könnte, was bedeutet, dass das Puffer-Gültigkeitsbit 1 auf Null gesetzt ist. Demgegenüber ist das Signal BV1SZ00 negativ und könnte geschrieben werden in der Form BV1SZ, was bedeutet, dass das Puffer-Gültigkeitsbit 1 nicht auf Null gesetzt ist. Die in diesem Beispiel gezeigte Darstellungsweise wird hier jedoch bevorzugt, da sie mit der oben beschriebenen Übereinkunft übereinstimmt. Es sei jedoch bemerkt, dass auch der alternative Ausdruck völlig zutrifft und zuweilen benutzt werden wird, wo es leichter ist, ihn zu lesen. Es sei ferner darauf hingewiesen, dass das Signal BV2SZ durch die Signale V2L und V2U erzeugt wird, die von einem bestimmten Speicherplatz in dem Pufferspeicher herkommen.

Im 3. Abschnitt der Anhangtabelle I ist die Anweisung enthalten, dass dann, wenn ein 128-zu-2-zu-32-Betriebssignal eine "1" ist und eine Treffer-1 gespeichert worden ist (der anzeigt, dass die gewünschte Information in dem Pufferspeicher 1 gespeichert ist) und wenn das OK-Bit eine "1" ist, wieder die Funktion B1WES erzeugt wird. Im 4. Abschnitt der Anhangtabelle I ist die Anweisung enthalten, dass der 128-zu-2-zu-32-Byte-Betrieb nicht 1 ist und dass eine untere Treffer-1 gespeichert ist. Wenn das OK-Bit verknüpfungsmässig eine "1" ist, dann wird wieder das Signal B1WES erzeugt. Der 5. Abschnitt gibt an, dass dann, wenn ein oberes Bit 1 gespeichert ist und wenn der 12x2x32-Betrieb nicht vorhanden und das OK-Bit verknüpfungsmässig "1" ist, das Signal B1WES erzeugt wird. Im 6. Abschnitt ist die Anweisung enthalten, dass dann, wenn die Signale V2L und V2U verknüpfungsmässig nicht Null sind und das Aktivitätsbit verknüpfungsmässig Null ist und ausserdem der 128-zu-2-zu-32-Betrieb vorhanden ist und eine Treffer-2 (Treffer im Puffer-

2350225

speich modul 2) nicht gespeichert und ein OK-Bit verknüpfungsmässig 1 ist, wieder die Funktion B1WES erzeugt wird. Im Abschnitt 7 ist die Anweisung enthalten, dass dann, wenn die Signale V2L und V2U nicht Null sind und wenn das Aktivitätsbit Null und der 128-zu2-32-Betrieb nicht vorhanden ist und ausserdem eine untere Treffer-2 nicht gespeichert ist, das Signal B1WES erzeugt wird. Schliesslich gibt der Abschnitt 8 die Anweisung an, dass dann, wenn die Signale V2L und V2U nicht Null sind und das Aktivitätsbit verknüpfungsmässig Null und der 128-zu2-zu-32-Betrieb nicht vorhanden ist und wenn der obere Treffer-2 nicht gespeichert ist (das heisst, dass kein derartiger Treffer aufgetreten ist) und wenn das OK-Bit verknüpfungsmässig 1 ist, wieder das Signal B1WES erzeugt wird.

Die Anhangtabelle II zeigt die Bedingungen an, unter denen die Reihe 2 bzw. Zeile 2 des Puffers 2 zu ersetzen ist. Mit Ausnahme der umgekehrten Bedingungen sind sämtlichen übrigen Bedingungen der Anhangtabelle II mit jenen der Anhangtabelle I identisch. In diesem Zusammenhang sei zum Beispiel auf den ersten Abschnitt der Anhangtabelle I und der Anhangtabelle II Bezug genommen. Anstelle des Signals BV1SZ10, bei dem es sich um das untere Gültigkeitsbit 1 und das obere Gültigkeitsbit 1 handelt und das Null ist, ist das Signal BV2SZ10 Null, welches das untere Gültigkeitsbit 2 und das obere Gültigkeitsbit 2 ist. Wenn darüber hinaus ein Aktivitätsbit in irgendeinem der Abschnitte der Anhangtabelle II vorhanden ist, wird das auf den Verknüpfungswert 1 gesetzt anstatt auf den Verknüpfungswert Null wie in der Anhangtabelle I.

Die Anhangtabellen IIIA und IIIB zeigen die Zustände für die Entwicklung von Funktionen B1WM0 bis B1WM7 und B2WM0 bis zu negativen Funktionen B2WM0 an. (Die Funktionen B1WM0 bis 7 sind die Schribsausblendfunktion n 0 bis 7 betreffend

den Puffer 1, und die Funktionen B2WMO bis 7 sind die Schreibausblendfunktionen 0 bis 7 betreffend den Puffer 2). Die zuvor erzeugten bzw. entwickelten Funktionen B1WES10 und B2WES10 werden gemäss der Anhangtabelle III dazu herangezogen, die Pufferwort-Ausblendsteuersignale zu erzeugen. Der Abschnitt 0 in der Anhangtabelle IIIA liefert die Anweisung, dass dann, wenn die Funktion B1WES vorhanden bzw. "1" ist und wenn der Datenschreibzyklus (DWC) vorhanden oder wenn das Signal B1WES 1 und der Speicherschreibzyklus (MWC) vorhanden und die Datenschreibausblendung Null vorhanden ist, eine den Puffer 1 betreffende Schreibausblend-Steuerungs-Nullfunktion (B1WMO) erzeugt wird. Diese Funktion bzw. dieses erzeugte Signal zeigt auf das erste Byte eines Acht-Byte-Wortes, welches auszublenden ist. In entsprechender Weise werden sieben weitere Funktionen bezüglich der Bytes 1 bis 7 eines dem Pufferspeicher 1 zugehörigen Acht-Byte-Wortes erzeugt. Die Anhangtabelle IIIB zeigt an, wie die Schreibausblend-Steuerfunktionen für den Puffer 2 bezüglich eines dem Pufferspeicher 2 zugehörigen Acht-Byte-Wortes erzeugt werden. Somit kann irgendeine Anzahl Null bis sieben von Bytes eines Acht-Byte-Wortes ausgeblendet werden, das heisst nicht geschrieben oder aus dem Pufferspeicher gelesen werden.

Im folgenden sei die Anhangtabelle IV betrachtet, in der die Bedingungen der verschiedenen Anweisungen für die Entwicklung der Funktion BSV1U (Puffer-Setzen des oberen Gültigkeitsbits 1) angegeben sind. Irgendeine Anweisung der vier Anweisungen bewirkt das Setzen des oberen Gültigkeits-1-Bits, das heisst des Gültigkeitsbits für die Pufferspeicher 1, obere Reihe. Die Anweisungsnummer 1 besagt, dass die obere Anweisung zutrifft, wenn die untere Gültigkeit 1 und die obere Gültigkeit 1 verknüpfungsmässig Null sind und wenn

2350225

di untere Gültigkeit 2 und die obere Gültigkeit 2 verknüpfungsmässig nicht Null sind und wenn das 16-Byte-Wort des 128-zu-2-zu-32-Betriebs zutrifft und das Adressenbit 27 gesetzt ist (das heisst 1 ist). Die Anweisung 2 besagt, dass dann, wenn die als Null gespeicherte Puffergültigkeit 1 (das ist das Gültigkeitsbit für den Pufferspeicher 1, enthaltend die oberen und unteren Reihen) zutrifft und wenn die als Null gespeicherte Puffergültigkeit 2 (das ist das Gültigkeitsbit für den Pufferspeicher 2, obere und untere Zeile) nicht zutrifft und der Pufferspeicher in einem 32-Byte-Betrieb arbeitet, wieder das obere Gültigkeits-1-Signal erzeugt wird, das heisst dass das obere Gültigkeits-1-Bit auf 1 gesetzt wird. Die dritte Anweisung besagt, dass das Puffergültigkeitsbit für den oberen Pufferspeicher 1 auf 1 gesetzt wird, wenn die Puffergültigkeit 1 auf Null gesetzt wird (BV1SZ10) und wenn das Aktivitätsbit eine Null ist und der Pufferspeicher entweder im 128-zu-2-zu-16-Betrieb oder im 256-zu-2zu-16-Betrieb arbeitet. Die Anweisung mit der Nummer 4 besagt, dass das obere Puffer-Gültigkeits-1-Bit gesetzt wird, wenn die Puffergültigkeit 1 als Null gespeichert wird und wenn das Aktivitätsbit eine Null und das Adressenbit 27 gesetzt ist und wenn ausserdem der Pufferspeicher sich im 128-zu-2-zu-32-Betrieb befindet. Nunmehr sei auf die Anhangtabelle V Bezug genommen, in der drei Anweisungen gezeigt sind, die dazu herangezogen werden, die Schreibfunktion betreffend die obere Puffergültigkeit 1 zu entwickeln, bei der es sich um die eigentliche Schreibausblendung für das obere Gültigkeitsbit 1 handelt. Die Ausblendung für die übrigen Gültigkeitsbits kann in einer entsprechenden Weise hervorgebracht werden. Die Anweisung 1 der Anhangtabelle V besagt, dass das Schreibausblendsignal BV1UW 1 ist bzw. zutrifft, wenn die Funktion BSV1U10 erfüllt ist bzw. zutrifft und wenn der Puffer-Adresslisten-Schreibaktualisierungszyklus vorhanden ist. Dies Anweisung besagt, dass

richtige Daten in die Reihe 1 des Puffers 1 einzuschränken sind und dass daher das obere Gültigkeitsbit 1 gesetzt werden muss. Die Anweisung mit der Nummer 2 besagt, dass die Schreibausblendung für das obere Puffer-Gültigkeitsbit 1 hervorgerufen wird, wenn der Puffer-Adresslisten-Schreibaktualisierungszyklus vorhanden ist und wenn ferner die Aktualisierung der Puffer-Setz-Gültigkeit-1 nicht richtig ist und wenn die obere Funktions-Puffer-1-Gültigkeit richtig ist bzw. auf 1 gesetzt ist. (Die Funktion B1VUS10 wird in der Anhangtabelle VI gebildet.) Die dritte Anweisung besagt, dass die Schreibausblendfunktion für das obere Puffer-Gültigkeitsbit 1 durch die Eingabe/Ausgabe-Einheit gebildet wird. Die Eingabe/Ausgabe-Einheit macht die Gültigkeitsbits nur dann ungültig, wenn neue Eingangssignale von der Eingabe/Ausgabe-Einheit an den Hauptspeicher abgegeben werden und wenn jene Eingangssignale ausserdem in dem Pufferspeicher gespeichert werden. Deshalb trifft die Funktion BV1UW zu bzw. ist 1, wenn die Funktion BIH1U10 (Puffer-Eingabe/Ausgabe-Treffer im oberen Pufferspeicher 1 ist erfolgt) und eine Funktion BIUDC30 zutreffen bzw. 1 sind, was anzeigt, dass ein Puffer-Eingabe/Ausgabe-Aktualisierungszyklus vorhanden ist.

Nunmehr sei auf die Anhangtabelle VI Bezug genommen, in der bezüglich der Funktion B1VUS 6 Anweisungen als vorhanden bzw. 1 dargestellt sind. Die erste Anweisung besagt, dass die Anweisung B1VUS zutrifft bzw. 1 ist, wenn das Aktivitätsbit eine Null ist und wenn der Pufferspeicher entweder im 128-zu-2-zu-16-Betrieb oder im 256-zu-2-zu-16-Betrieb arbeitet. Die zweite Anweisung (861610) besagt, dass die Funktion B1VUS zutrifft bzw. 1 ist, wenn ein unterer 1-Treffer vorhanden und gespeichert ist (BH1LS10) und wenn der Pufferspeicher im 128-zu-2-zu-32-Betrieb mit einer 16-Byte-Last arbeitet (B823230). Die Anweisung 3 besagt, dass die Funktion BV1US zutrifft bzw. 1 ist, wenn das Aktivitätsbit auf Null gesetzt ist und

wenn der B trieb d r 128-zu-2-zu-32-Betrieb ist und wenn kein unterer Treffer 2 (BH2LS) gespeichert ist. Die vierte Anweisung besagt, dass die Funktion B1VUS zutrifft bzw. 1 ist, wenn das Aktivitätsbit eine Null ist und wenn kein Treffer im oberen Puffer 2 (BH2US00) aufgetreten ist und die Einheit im 128-zu-2-zu-32-Byte-Betrieb mit einem 16-Byte-Wort arbeitet. Die fünfte Anweisung besagt, dass die Funktion B2VUS zutrifft bzw. 1 ist, wenn das Aktivitätsbit Null ist und wenn kein Treffer im Puffer 2 (BH2S00) vorhanden ist und die Einheit in einem 32-Byte-Ladebetrieb arbeitet.

Nachdem die verschiedenen Funktionen (das heisst Signale) für die Ausführung der Erfindung entwickelt bzw. gebildet worden sind, folgt normalerweise die Verknüpfungsschaltung, welche die entsprechenden Signale erzeugt. Die Verknüpfungsschaltung zur Lieferung des Signals B1WES10 ist in Fig. 8C gezeigt und durch eine Strichpunktlinie umrahmt; sie enthält die UND-Glieder 892C bis 898C sowie 8010C bis 8013C und den Verstärker 899C; die Verknüpfungsschaltung zur Erzeugung des Signals B2WES10 ist in Fig. 8A gezeigt; sie enthält die UND-Glieder 801A bis 806 und 808 bis 8012A und einen Verstärker 807A. Die Verknüpfungsschaltung zur Erzeugung der Signale B1WM000 bis B1WM700 und B2WM000 bis B2WM700, also zur Erzeugung von insgesamt sechzehn Signalen, ist in Fig. 8A und in Fig. 8B in dem mit X bezeichneten Schaltungsteil dargestellt; sie enthält unter anderem das UND-Glied 830B und den Verstärker 827B. Die Verknüpfungsschaltung für die Erzeugung der Signale BSW1L10 bis BSV1U10 und der Signale BSV2L10 bis BSV2U10 ist jeder der übrigen Schaltungen ähnlich und in Fig. 8B als innerhalb der Strichpunktlinien im Bereich B liegend dargestellt, und zwar beginnend mit dem UND-Glied 831B bis hinab zu dem UND-Glied 863B und sämtlicher zugehöriger Verstärker. In entsprechender Weise ist auch die Verknüpfungs-

schaltung für die Erzeugung der Signale B1VLS10 bis B1VUS00 in Fig. 8B dargestellt, und zwar ebenfalls einschliesslich sämtlicher UND-Glieder und Verstärker, beginnend von dem UND-Glied 863B bis zu dem UND-Glied 882B. Die Signale B2VLS bis B2VUS können mit einer entsprechenden Verknüpfungsschaltung erzeugt werden. Die Verknüpfungsschaltung für die Erzeugung der Signale BV1LW00 bis BV2LW00 und der Signale BV1UW00 bis BV2UW00 ist in physikalischer und funktioneller Hinsicht jeder der übrigen Schaltungen ähnlich; sie ist in Fig. 8B als diejenige Schaltung dargestellt, die UND-Glieder und Verstärker enthält, und zwar von dem UND-Glied 883B beginnend und zu dem UND-Glied 897B hin laufend. In Fig. 8C sind Verknüpfungsschaltungen gezeigt, welche die Signale BH1LS00 und BH1LS10, BH1US00 und BH1US10, BH2LS00 und BH2LS10, BH2US00 und BH2US10, BH2ST00 und BH2ST10, BOKBS00 und BOKBS10, BACTS00 und BACTS10, BV1LS00 und BV1LS10, BV1US00 und BV1US10, BV2LS00 und BV2LS10 und BV2US00 und BV2US10 speichern. Unter Heranziehung der Übereinkunft für die Signalnamen und der in dem bekannten Diagramm gemäss Fig. 10 dargestellten Symbole sind die Anhangtabellen I bis VI sowie die Tabelle I und die Figuren 8A bis 8D gewissermassen aus sich selbst heraus verständlich.

Um zum Beispiel das Signal B2WES10 gemäss Fig. 8A zu erzeugen, ist es lediglich erforderlich, die UND-Glieder 801A bis 805A odermässig zusammenzufassen und das Ausgangssignal dieser UND-Glieder als ein Eingangssignal dem UND-Glied 806A zuzuführen. Dem anderen Eingangsanschluss des UND-Gliedes 806A wird das Signal BOKBS10 zugeführt. Ferner sind die UND-Glieder 809A bis 811A odermässig zusammengefasst, wobei ihr Ausgangssignal als ein Eingangssignal dem UND-Glied 808A zugeführt wird. Die anderen, den Eingangsanschlüssen des UND-Gliedes 808A zugeführten Eingangssignale sind die Signale BV1SZ00, BACTS10 und BOKBS10. Die UND-Glieder 806A und 808A

werden sodann odermässig zusammengefasst, wobei ihr Ausgangssignal dem Eingangsanschluss des Verstärkers 807A zugeführt wird, der das gewünschte Signal B2WES10 erzeugt. Eine Betrachtung des in Figuren 8A bis 8D dargestellten dürfte unter Heranziehung der oben definierten Übereinkunft gewissermassen aus sich selbst heraus verständlich sein.

Im folgenden sei auf Fig. 9A Bezug genommen, in der Takt- diagramme bzw. Zeitsteuerungsdiagramme für einen Zentraleinheitslesevorgang ohne einen Treffer und für einen Zentraleinheits-Lesevorgang mit einem Treffer gezeigt sind. Das CPGO-Signal ist ein in der Zentraleinheit erzeugter Zyklus, der den Puffer darüber informiert, dass von der Zentraleinheit ein Zyklus angefordert ist. Das IOCGO-Signal ist ein vergleichbarer Zyklus, der den Pufferspeicher darüber informiert, dass die Eingabe/Ausgabe-Einheit einen Zyklus benötigt bzw. anfordert. Wenn bezüglich des Pufferspeichers eine Entscheidung zwischen der Zentraleinheit und der Eingabe/Ausgabe-Steuereinheit zu fällen ist, wird der Pufferspeicher zuerst der Zentraleinheit zugeordnet. Das BCPDC10-Signal ist ein Zentraleinheits-Adresslistenzyklus. Während dieses Zyklus existiert eine Feststellung darüber, ob die von der Zentraleinheit ausgewendete Adresse in dem Pufferspeicher enthalten ist oder nicht, womit eine Entscheidung darüber auftritt, ob ein "Treffer" vorhanden ist oder nicht. Wird kein Treffer während dieses Zyklus erzielt, so wird die Funktion BHAON10 (9. Zyklus von oben) gesetzt. Tritt kein Treffer in der Pufferspeicher-Adressliste auf, so erfolgt ein Zugriff zu dem Hauptspeicher, um die von der Zentraleinheit benötigten Daten zu erhalten. Das Pufferspeichersystem 300 gemäss Fig. 3 löst sodann zwei Zyklen BM1PF10 und BPBCB10 aus. Während des BM1PF10-Zyklus erhält das Pufferspeichersystem 300 Zugriff zu den ersten acht Datenbytes aus dem Hauptspeicher und sendet vier der acht Bytes an die Zentraleinheit und hält acht Bytes fest. Das BPBCB10-Signal ist ein Puffer-Belast-Signal; es verhindert, dass jegliche nachfolgende Zentraleinheits-Anford-

rungen während des Zyklus in den Pufferspeicher gelangen. Dieses Signal bleibt solange mit hohem Pegel erhalten, bis die vier Hauptspeicheranforderungen von der Zentraleinheit erfüllt sind. Nunmehr sei auf das vierte Signal von oben, das ist das Signal BIGOS10, Bezug genommen; dieses Signal wird von der Prioritätsauflöselogik dazu herangezogen, jegliche noch nicht erledigte Eingabe/Ausgabe-Adressenlistenzykluskonflikte zu lösen. Das BI0DC10-Signal ist der Eingabe-Ausgabe-Adresslistenzyklus, der der Eingabe/Ausgabe-Einheit 307 ermöglicht, das Puffer-Adresslistenmodul 305 bezüglich eines Treffers zu überprüfen. Der hier dargestellte Fall zeigt an, dass die Eingabe/Ausgabe-Einheit keinen Treffer ermittelt hat und daher die Puffer-Adressliste freigibt bzw. auslöst. Ist jedoch ein Treffer festgestellt worden, so würde das Signal B1UDC10 (Puffer-1-Aktualisierungszyklus) mit hohem Pegel auftreten, so dass die Eingabe/Ausgabe-Einheit das Pufferspeicher-1-Adresslistenmodul aktualisieren könnte. Da jedoch in diesem Fall kein Treffer vorhanden war, ist das den Puffer-Eingabe/Ausgabe-Aktualisierungszyklus betreffende Signal ein Signal mit niedrigem Pegel, und ausserdem erfolgt keine Aktualisierung in der Puffer-Adressliste. Das CPGO-Rückstellsignal ist die Umkehrung des CPGO-Signals; es quittiert der Zentraleinheit, dass sie das GO-Signal bzw. Sprungsignal zurückstellen kann. Das Signal BNMGO10 ist das GO-Signal bzw. Sprungsignal, das von dem Puffer an den Hauptspeicher abgegeben worden ist, um anzuzeigen, dass in der Puffereinheit 300 kein Trefferzustand bezüglich der Zentraleinheit vorgelegen hat und dass die Puffereinheit ein Anforderungssprungsignal GO an den Hauptspeicher abgibt, um die benötigte Information zu erhalten. Das nachfolgende Puffer-Go-Rückstellsignal bedeutet einen Zyklus, der von der Hauptspeicher-Folgesteuereinrichtung benutzt wird, (hierauf wird an anderer Stelle näher eingegangen), um den Empfang des Sprungsignals von dem Puffer zu quittieren und dem Puffer anzuzeigen, dass dieser sein Sprungsignal zurückstellt bzw. zurücksetzt. Das NBACK10-Signal ist ein Quittungssignal,

das von dem Hauptspeicher zu dem Puffer abgegeben wird und das dem Puffer anzeigt, dass der Hauptspeicher die Pufferanforderung verarbeitet und dass ferner der Puffer eine neue Adresse oder Anforderung erzeugen kann. Das Leseabtastsignal `READ STROBE` ist ein Signal, das von der Puffereinheit an die Zentraleinheit abgegeben wird und diese darüber informiert, dass die von dieser angeforderten vier Bytes abgegeben werden. Das `BMSCF10`-Signal lässt die Zähler laufen, die dazu benutzt werden, die Anzahl der Taktzyklen von dem Speicherquittungssignal bis zu einem Zeitpunkt zu zählen, zu dem die Daten in der Pufferspeichereinheit wirksam bzw. gültig sind. Das betreffende Signal wird dazu herangezogen zu bestimmen, ob irgendwelche Taktverschiebungen in der Puffer-Hauptspeicher-Schnittstelle vorhanden sind. Die `BMAC`-Zyklen 1 bis 6 sind Zählzyklen, die dazu herangezogen werden zu bestimmen, ob irgendwelche Verschiebungen vorhanden sind oder nicht. Der Scheintreffer-Zyklus `DUMMY HIT` wird lediglich während der Zeitspanne benutzt, während der die erste Anforderung der Zentraleinheit durchläuft; der betreffende Zyklus wird dazu herangezogen, die Zentraleinheit einzustellen, wenn sie das Schreiben bezüglich der Speicherbedienung angehalten hat. Wenn die Zentraleinheit den Puffer anfordert, wird ihr Takt bedingt abgeschaltet und ausgesetzt, wobei das Scheintreffer-Signal den Takt wieder beginnen lässt. Das `BMH1F10`-Signal ist ein Fehleranzeigecycle. Der `BMDWC10`-Zyklus ist der Datenschreibzyklus; der betreffende Zyklus ist das Intervall während dessen Daten aus dem Hauptspeicher in die Puffermodule geschrieben werden. Die Zyklen `BWCC1` und `BWCC2` werden dazu herangezogen, die Anzahl der Hauptspeicheranforderungen zu zählen, die von dem Puffer unternommen worden sind. Das `BDWUC10` Signal ist der Datenaktualisierungszyklus; das betreffende Signal tritt nur dann mit hohem Pegel auf, wenn während der vier Hauptspeicherzugriffe ein Fehler aufgetreten ist. Wenn ein Fehler aufgetreten ist, bewirkt die Puffereinheit die Nullstellung der Gültigkeitsbits, um nämlich anzuzeigen,

dass die in dem Puffer enthaltenen Daten nicht gültig sind, und zwar wegen eines Fehlers, der während des Schreibens aufgetreten ist. Das BDWC1-Signal ist ein Zyklus, der dazu benutzt wird, die Adressenbits zu erhöhen. Das BDWUB-Signal ist ein Puffer-Schreibaktualisierungs-Belegtsignal, welches Konflikte zwischen der Eingabe/Ausgabe-Einheit und dem Puffer löst. Es verhindert einen Zugriff der Eingabe/Ausgabe-Einheit zu dem Puffer während dieser Zeitspanne. Die danach folgenden Funktionen BNA27 bis 28, BMA27 bis 28 und BSA27 bis 28 sind Adressenbits für eine Vergrößerung der Adresse für den Zugriff zu unterschiedlichen Modulen des Hauptspeichers.

Nachdem vorstehend eine Ausführungsform der Erfindung beschrieben worden ist, folgen nunmehr die oben erwähnten Anhangtabellen sowie die erwähnte Tabelle.

Anhangtabelle I

Bedingungen für die Funktion der B1WES

1a) Unteres Gültigkeitsbit 1 (V1L) und oberes Gültigkeitsbit 1 (V1U) sind Null, und Aktivitätsbit (ACTB) ist Null; ausserdem ist OK-Bit 1; wenn jedoch die Signale V1L und V1U beide Null sind, wird das Signal BV1SZ10 (Puffer-Gültigkeitsbit 1 auf Null gesetzt) erzeugt. Dann ist (1a):

b) BV1SZ10 ist Null. ACT B ist Null. OK-Bit ist 1.

+

2 a) Unteres Gültigkeitsbit 2 (V2L) und oberes Gültigkeitsbit 2 (V2U) sind Null und V1U ist Null; UND-OK-Bit ist 1, da dann, wenn das untere Gültigkeitsbit 2 (V2L) und das obere Gültigkeitsbit 2 (V2U) verknüpfungsmässig Null sind, das Signal BV2SZ (Puffer-Gültigkeitsbit 2 ist verknüpfungsmässig auf Null gesetzt) erzeugt wird. Dann ist (2a):

b) BV1SZ10 ist verknüpfungsmässig Null. BV2SZ00 ist verknüpfungsmässig nicht Null. OK-Bit ist verknüpfungsmässig

+

3. 128x2x32-Betrieb. Treffer-1 wird gespeichert. OK-Bit ist verknüpfungsmässig 1.

+

4. 128x2x32-Betrieb. Unterer Treffer-1 wird gespeichert. OK-Bit ist verknüpfungsmässig 1.

+

5. 128x2x32-Betrieb. oberer Treffer-1 wird gespeichert. OK-Bit ist verknüpfungsmässig 1.

6. V2L. V2U ist Null. ACT B ist Null. 128x2x32-Betrieb.

Treff r-2 gespeichert · OK-Bit ist 1

+

7. V2L.V2U ist Null · ACT B ist Null · 128x2x32-Betrieb.

Unterer Treffer-2 wird gespeichert.

+

8. V2L.V2U ist Null · ACT B ist Null · 128x2x32-Betrieb.

Oberer Treffer-2 gespeichert. OK-Bit ist 1

=

B1WES10

Anhangtab 11 II

Bedingungen für die Bildung der Funktion B2WES

1. a) (V2L. V2U ist verknüpfungsmässig Null). ACT B ist verknüpfungsmässig 1. OK-Bit ist 1
oder
1. b) BV2SZ10. ACT B ist verknüpft. OK-Bit ist 1
+
2. a) V2L. V2U ist Null). (V1L.V1U ist Null).
OK-Bit ist 1
oder
2. b) BV2SZ10 · BV1SZ00 · OK-Bit ist 1
+
3. a) 128x2x32-Betrieb. Treffer 2 wird gespeichert.
OK-Bit ist 1. Da Treffer 2 gespeichert ist, ist BH2ST · OK-Bit ist 1
b) 128x2x32-Betrieb · BH2ST · OK-Bit ist 1
+
4. 128x2x32. Treffer 2L gespeichert · OK-Bit ist 1
+
5. 128x2x32 · Treffer 2U gespeichert · OK-Bit ist 1
+
6. (V1L.V1U ist gespeichert) · ACT B ist 1. 128x2x32-Betrieb.
Treffer 1 gespeichert. OK-Bit ist 1.
7. (V1L. V1U ist Null) · ACT B ist 1. 128x2x32 -Betrieb
Unterer Treffer 1 gespeichert · OK-Bit ist 1
+

8. (V1L.V1U ist Null. ACT B ist 1. 128x2x32-Betrieb.
 Oberer Treffer 1 g speichert * OK-Bit ist 1

=

B2WES10

Anhangtabelle IIIA

Bedingungen für die Bildung der Schreibaussblendungs-Bits B1WMO
bis B1WM7

0	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0030) = B1WM000$
1	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0130) = B1WM100$
2	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0230) = B1WM200$
3	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0330) = B1WM300$
4	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0430) = B1WM400$
5	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0530) = B1WM500$
6	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot MWC \cdot DWM0630) = B1WM600$
7	$(B1WES10 \cdot DWC30) + (B1WES10 \cdot DWM0730) = B1WM700$

Anhangtabelle IIIB

Bedingungen für die Bildung der Schreibaussblend-Bits B2WMO
bis B2WM7

0	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0030) = B2WM000$
1	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0130) = B2WM100$
2	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0230) = B2WM200$
3	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0330) = B2WM300$
4	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0430) = B2WM400$
5	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0530) = B2WM500$
6	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0630) = B2WM600$
7	$(B2WES10 \cdot DWC30) + (B2WES10 \cdot MWC \cdot DWM0730) = B2WM700$

Anhangtabell IV

Bedingungen für die Bildung der Funktion (Puffer-Setzen des oberen Gültigkeitsbits 1)

1. a) (V1L.V1U ist verknüpfungsmässig Null. (V2L.V2U) ist verknüpfungsmässig Null.
128x2x32-Betrieb, 16-Byte-Wort laden. Adressenbit 27
- b) BV1SZ10.BV2SZ00 . 128x2x32 - Betrieb. Adressenbit 27
- +
2. BV1SZ10 . BV2SZ00 . 32-Byte-Betrieb
- +
3. BV1SZ10 . ACT B ist Null (128x2x16-Betrieb + 256x2x16-Betrieb
- +
4. BV1SZ10 . ACT B ist Null. 128x2x32-Betrieb. Adressen-Bit 27
- =
- BSV1U10

Anhangtabelle V

Bedingungen für die Bildung der Funktion BV1UW (Puffer-Gültigkeit 1, obere, schreiben)

1. BSV1U10 . BDWUC30
- +
2. BDWUC30 . BSV1VU00 . B1VUS10
- +
3. BIH1U10 . BIUDC30
- =
- BV1UW 409816/0886

Anhangtabelle VI

Bedingungen für die Bildung der Funktion B1VUS (Puffer 1
Gültigkeit, obere, setzen)

1. B861610.ACT B ist Null
- +
2. BH1LS10
(Unterer Treffer 1 gespeichert.) . B823230 (16-Byte laden)
- +
3. BACTS ist Null. B823230 . BH2LS00
Unterer Treffer 2 gespeichert
- +
4. ACTS ist Null. B823230 . BH2US00
Oberer Treffer 2 gespeichert
- +
5. B32BM30 . BH2US00
Treffer 2 gespeichert . ACTS ist Null
- =
- B1VUS10

Tabelle I

Signal-Funktions-Definitionen

Signal/Funktions- Name	Definition
Negation	
1. BV1SZ00	gespeicherte Bits V1L und V1U sind nicht Null
Bestätigung	
2. BV1SZ10	gespeicherte Bits V1L und V1U sind Null.

Signal-Funktions-
Name

Definition

3. V1L	Gültigkeitsbit, Pufferspeicher 1, untere Bank
4. V1U	Gültigkeitsbit, Pufferspeicher 1, obere Bank
5. V2U	Gültigkeitsbit, Pufferspeicher 2, obere Bank
6. V2L	Gültigkeitsbit, Pufferspeicher 2, untere Bank
7. VB2SZ00	gespeicherte Bits V2L und V2U sind nicht Null
8. BV2SZ10	gespeicherte Bits V2L und V2U sind Null
9. BACTS10	Pufferaktivitätsbit ist in einem Flipflop gemäss Fig. 8C gespeichert
10. BACTS00	Aktivitätsbit ist nicht im Flipflop ge- speichert
11. BV2SZ $\overline{00}$ $\overline{10}$	gespeicherte V2L und V2U sind / sind nicht Null, u.zw. abhängig vom Anhang: 00 = Nein; 10 = Ja (Anhangbits werden in dieser Tabelle nunmehr weggelassen)
12. BH1ST	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 1 gespeichert; Ja/Nein
13. BH2ST	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 2 gespeichert; Ja/Nein
14. BH1LS	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 1, untere Bank, gespeichert; Ja/Nein
15. BH1US	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 1, obere Bank, gespeichert; Ja/Nein
16. BH2LS	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 2, untere Bank, gespeichert; Ja/Nein
17. BH2US	Zentraleinheits-Treffer im Pufferspeicher 2, obere Bank, gespeichert; Ja/Nein
18. BIHTL	18-23 sind wie 12-17, abgesehen davon, dass die Eingabe/Ausgabe-Einheit einen "Treffer" bewirkt.
19. BIHTU	
20. BIH1L	
21. BIH1U	
22. BIH2L	
23. BIH2U	

Signal-Funktions-
Nam

Definitio n

24.	BPSTE	Gespeicherter Fehler
25.	DIAGM	Fehlersuchbetrieb
20.	DIMWC	Fehlersuchbetrieb-Schreibzyklus
21.	BPDHE	Fehlersuchbetrieb- Fehler
22.	MPSWL	Wartungsfehldschalter
23.	BPMWC	Datenmodul-Schreibzyklus
24.	DWMO	Zentraleinheits-Schreibausblendung, Byte C
25.	DWM1	" " Byte 1
26.	DWM2	" " Byte 2
27.	DWM3	" " Byte 3
28.	DWM4	" " Byte 4
29.	DWM5	" " Byte 5
30.	DWM6	" " Byte 6
31.	DWM7	" " Byte 7
32	40. B1WMO-7	Pufferspeicher 1, Schreibsteuerbytes 0-7
40	48. B2WMO-7	Pufferspeicher 2, Schreibsteuerbytes 0-7
	49. BAB 27	Pufferadressenbit 27
	50. BDWUC	Pufferadresslisten-Schreibaktualisierungs- zyklus
	51. BIUDC	Puffer-Eingabe/Ausgabe-Aktualisierungs- zyklus
	52. BSV1U	Puffer, Setzen des oberen Gültigkeits- bits 1
	53. BSV2U	Puffer, Setzen des oberen Gültigkeits- bits 2
	54. BSV1L	Puffer, Setzen des unteren Gültigkeits- bits 1
	55. BSV2U	Puffer, Setzen des unteren Gültigkeits- bits 2
	56. B1WES	Pufferspeicher 1, Schreibfreigabe-Setzen
	57. B2WES	Pufferspeicher 2, Schreibfreigabe-Setzen
	58. BV1UW	Oberes Puffergültigkeitsbit 1, Schreiben
	59. BV1LW	Unteres Puffergültigkeitsbit 1, Schreiben
	60. BV2UW	Oberes Puffergültigkeitsbit 2, Schreiben

Signal-Funktions-
Name

Definitio n

61. BV2LW	unteres Puffergültigkeitsbit, Schreiben
62. BV1LS	Unteres Puffergültigkeitsbit 1 gespeichert
63. BV1US	Oberes Puffergültigkeitsbit 1 gespeichert
64. BV2LS	Unteres Puffergültigkeitsbit 2 gespeichert
65. BV2US	Oberes Puffergültigkeitsbit 2 gespeichert
66. BCPDC	Puffer-Zentraleinheits-Adresslistenzyklus
67. BCBCB	Puffer-Zyklus belegt
68. BOKBS	Puffer-OK-Bit gespeichert
69. BDWUC	Puffer-Adresslisten-Schreibaktualisierungszyklus
70. CPDAT	Zentraleinheitsdaten
71. BPAWC	Puffer-Verarbeitungseinrichtungs-Aktivitäts-Schreibzyklus
72. B32BM	Puffer-32-Byte-Betrieb
73. B8232	128x2x32-Betrieb
74. B8616	128x2x16- oder 256x2x16-Betrieb
75. BOKWE	BOK-Schreib-Freigabe
76. BACTB	Puffer-Aktivitätsbit
77. BDV1L	Puffer-Adresslisten-Gültigkeit 1, untere
78. BDV1U	Puffer-Adresslisten-Gültigkeit 1, obere
79. BDV2L	Puffer-Adresslisten-Gültigkeit 2, untere
80. BDV2U	Puffer-Adresslisten-Gültigkeit 2, obere
81. BPAWC	Puffer-Verarbeitungseinrichtungs-Aktivitäts-Schreibzyklus
82. BCPDC	Puffer-Zentraleinheits-Adresslistenzyklus
83. BTMWC	Speicherschreibzyklus
84. BPWDE	Verarbeitungseinrichtungs-Datenfehler

Signal-Funktions-
Nam

Definitio n

85. UBWAB	Verarbeitungseinrichtung-Schreibabänderung
86. BPAPE	Verarbeitungseinrichtungs-Paritätsfehler
87. BIDHE	Eingabe/Ausgabe-Doppeltrefferfehler- 2 Treffer gleichzeitig
88. BIOWA	Eingabe/Ausgabe-Schreibabänderung
89. BPDHE	Verarbeitungseinrichtungs-Doppeltreffer- fehler
90. BIODC	Eingabe/Ausgabe-Adresslistenzyklus
91. BPBCB	Puffer-Verarbeitungseinrichtungs-Zyklus belegt
92. BLOG1	Verknüpfungsmässig 1 (geerdete Leitungen)

2350225

P a t e n t a n s p r ü c h e

- ① Anordnung für ein Rechnersystem zur variablen Ausblendung von Informationen bei einem gleichzeitigen, unter einer Programmsteuerung stehenden Zugriff zu einer veränderbaren Anzahl von Informationsbytes b , die in Gruppen mit jeweils i Bytes in irgendeinem Modul von n Modulen einer Speichereinrichtung gespeichert sind, die in irgendeiner Betriebsart von m Speicherbetriebsarten zu arbeiten imstande ist, dadurch gekennzeichnet,
- a) daß mit den n Modulen eine erste Einrichtung verbunden ist, die ein ausgewähltes Modul der n Module der Speichereinrichtung in dem Fall zu adressieren gestattet, daß die Speichereinrichtung in einem ausgewählten Betrieb der m Betriebsarten arbeitet,
 - b) daß mit der ersten Einrichtung und den n Modulen eine zweite Einrichtung zur Adressierung einer ausgewählten Gruppe von i Informationsbytes innerhalb des ausgewählten Moduls der n Module verbunden ist, und
 - c) daß mit der zweiten Einrichtung und mit den n Modulen eine variable Ausblendeinrichtung verbunden ist, die ausgewählte Bytes der b Bytes einer ausgewählten, i Bytes umfassenden Gruppe auszublenden gestattet.
2. Anordnung nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Betriebsarten der Speichereinrichtung einen Normalbetrieb (A zu B zu C), in welchem die Speichereinrichtung A Spalten eines Informationsblocks (das sind C Bytes) oder einen halben Informationsblock (das sind $C/2$ Bytes) pro Spalte zu speichern imstande ist, einen A-zu-B-zu- $C/2$ -Betrieb, in welchem die Speichereinrichtung A Spalten eines halben Informationsblocks pro Spalte zu speichern imstande ist, und einen E-zu-B- $C/2$ -Betrieb umfaßt, in welchem die Speichereinrichtung E Spal-

2350225

ten eines halben Informationsblocks pro Spalte zu speichern imstande ist, und daß B irgendein Teil der Speichereinrichtung ist.

3. Anordnung nach Anspruch 2, dadurch gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung aus einem Hauptspeicher, der in k Wegen verschachtelt in einer Betriebsart betreibbar ist, und aus einem Pufferspeicher besteht, der eine geringere Kapazität und geringere Zugriffszeit besitzt als der in irgendeiner Betriebsart von m Betriebsarten unter Programmsteuerung betreibbare Hauptspeicher.
4. Anordnung nach Anspruch 3, dadurch gekennzeichnet, daß die Betriebsarten des Pufferspeichers einen Umgebungsbetrieb umfassen, in welchem der Pufferspeicher nicht benutzt wird und in welchem sämtliche Zugriffe nach einer Information zu dem Hauptspeicher hin erfolgen, und daß mit dem Hauptspeicher Einrichtungen verbunden sind, die auf ein ausgeführtes Programm hin dynamisch den Umgebungsbetrieb einzuführen gestatten.
5. Anordnung nach einem der Ansprüche 1 bis 4, mit einem Allzweckrechnersystem, welches ein Mehrebenen-Speichersystem aufweist, dadurch gekennzeichnet,
 - a) daß ein Hauptspeicher für die Abspeicherung von Informationsblöcken vorgesehen ist, deren jeder C Bytes enthält,
 - b) daß ein Pufferspeicher vorgesehen ist, der zumindest zwei Module enthält, deren jedes eine Information in einer ausgewählten Betriebsart einer Vielzahl von Mehr-längen-Byte-Wort-Betriebsarten zu speichern vermag,
 - c) daß mit dem Pufferspeicher eine erste Einrichtung

2350225

verbunden ist, die auf ein von dem Rechnersystem ausgeführtes Programm hin dynamisch den vorhandenen Speicherbetrieb des Pufferspeichers zu ändern gestattet,

d) daß mit dem Hauptspeicher und dem Pufferspeicher eine zweite Einrichtung verbunden ist, die festzustellen gestattet, ob eine von dem Rechnersystem angeforderte Information in dem Pufferspeicher enthalten ist oder nicht,

e) daß mit dem Hauptspeicher und dem Pufferspeicher eine dritte Einrichtung verbunden ist, die durch die zweite Einrichtung gesteuert ein ausgewähltes Modul der Module des Pufferspeichers in dem Fall zu adressieren gestattet, daß der Pufferspeicher in einem ausgewählten Betrieb der Mehrlängen-Byte-Betriebsarten arbeitet,

f) daß mit dem Hauptspeicher, dem Pufferspeicher und der dritten Einrichtung eine vierte Einrichtung verbunden ist, die durch die zweite Einrichtung gesteuert ein ausgewähltes Wort in dem adressierten Modul zu adressieren gestattet, und

g) daß mit dem Pufferspeicher, der dritten Einrichtung und der vierten Einrichtung eine variable Ausblendeinrichtung verbunden ist, die durch die zweite Einrichtung gesteuert ausgewählte Teile des ausgewählten Wortes in dem adressierten Modul auszublenden gestattet.

6. Anordnung nach Anspruch 5, dadurch gekennzeichnet, daß die Betriebsart des Pufferspeichers einen Normalbetrieb (A zu B zu C), in welchem der Pufferspeicher A Spalten eines Informationsblocks (das sind C Bytes) oder einen halben Informationsblock (C/2 Bytes) pro Spalte zu speichern imstande ist, einen C-zu-B-zu-C/2-Betrieb,

- in welchem der Pufferspeicher A Spalten eines halben Informationsblocks (das sind $C/2$ Bytes) pro Spalte zu speichern imstande ist, und einen E-zu-B-zu- $C/2$ -Betrieb umfaßt, in welchem der Pufferspeicher E Spalten eines halben Informationsblocks (das sind $C/2$ Bytes) pro Spalte zu speichern imstande ist, und daß B irgendein Teil des Pufferspeichers ist.
7. Anordnung nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Betriebsarten des Pufferspeichers einen Umgehungsbetrieb umfassen, in welchem der Pufferspeicher nicht benutzt wird und in welchem sämtliche Zugriffe zu einer Information in dem Hauptspeicher erfolgen.
 8. Anordnung nach Anspruch 7, dadurch gekennzeichnet, daß der Speicher in k Wegen verschachtelt ist.
 9. Anordnung nach Anspruch 8, dadurch gekennzeichnet, daß mit dem Hauptspeicher eine Einrichtung verbunden ist, die auf ein ausgeführtes Programm hin dynamisch den Umgehungsbetrieb einzuführen gestattet.
 10. Anordnung nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß mit dem Pufferspeicher eine Adresslisteneinrichtung (105) verbunden ist, die zur Speicherung von Adressen des Hauptspeichers dient, wobei die durch die Adressen des Hauptspeichers angezeigte Information sowohl in dem Pufferspeicher (104) als auch in dem Hauptspeicher (101) gespeichert wird.
 11. Anordnung für ein Rechnersystem zur variablen Ausblendung von Informationen bei einem gleichzeitigen,

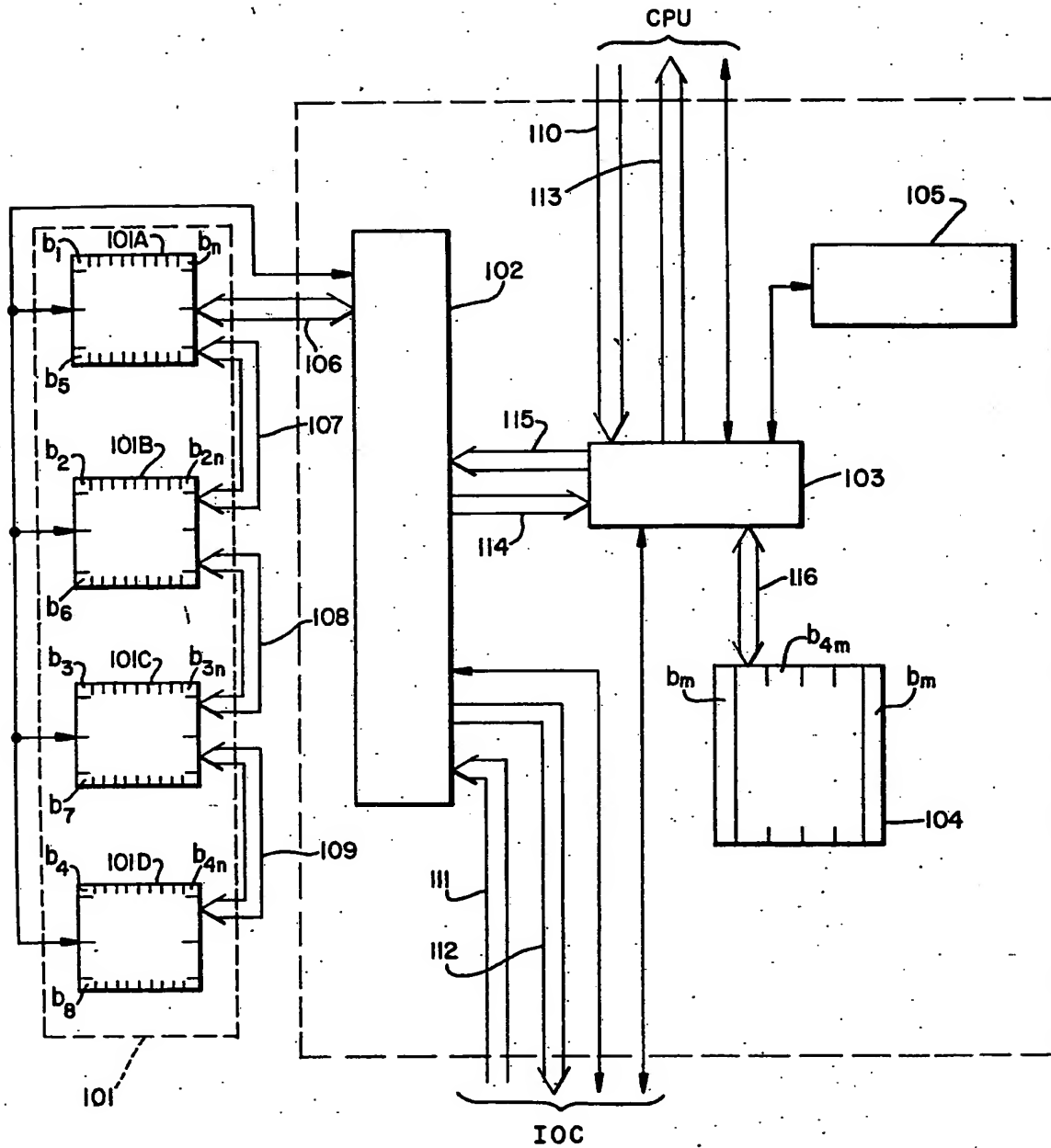
unter einer Programmsteuerung stehenden Zugriff zu einer veränderbaren Anzahl von Informationsbytes b, die in Gruppen mit jeweils i Bytes in irgendeinem Modul von n Modulen einer Speichereinrichtung gespeichert sind, die in irgendeiner Betriebsart von m Speicherbetriebsarten zu arbeiten imstande ist, dadurch gekennzeichnet,

- a) daß mit den n Modulen der Speichereinrichtung eine erste Einrichtung verbunden ist, die auf für den Speicherbetrieb und den Zustand der n Module kennzeichnende Signale hin Signale (BNWES) erzeugt, welche kennzeichnend sind für das Speichermodul (n), das für das Einschreiben einer Information freigegeben ist,
- b) daß mit den n Modulen der Speichereinrichtung zweite, dritte und vierte Einrichtungen verbunden sind, die ein Datenschreibzyklussignal (DWC) bzw. ein Speicherschreibzyklussignal bzw. ein Datenschreibausblendsignal (DWMXX) für die Ausblendung von Bytes XX erzeugen, und
- c) daß mit der ersten Einrichtung, der zweiten Einrichtung, der dritten Einrichtung und der vierten Einrichtung eine fünfte Einrichtung verbunden ist, die auf Signale entsprechend dem Bouleschen Ausdruck (BNWES·ODWC)+(BNWES·MWC·DWMXX) von der vierten Einrichtung her ein Schreibausblendesteuersignal BNWMY erzeugt, welches die Anzahl von Bytes Y bezeichnet, die auszublenden sind.

56
Leerseite

2350225

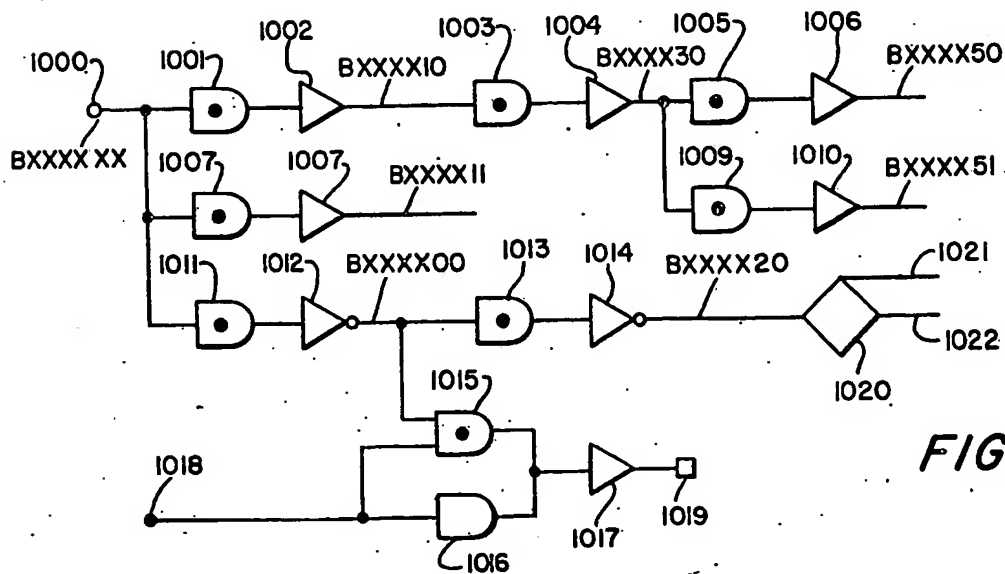
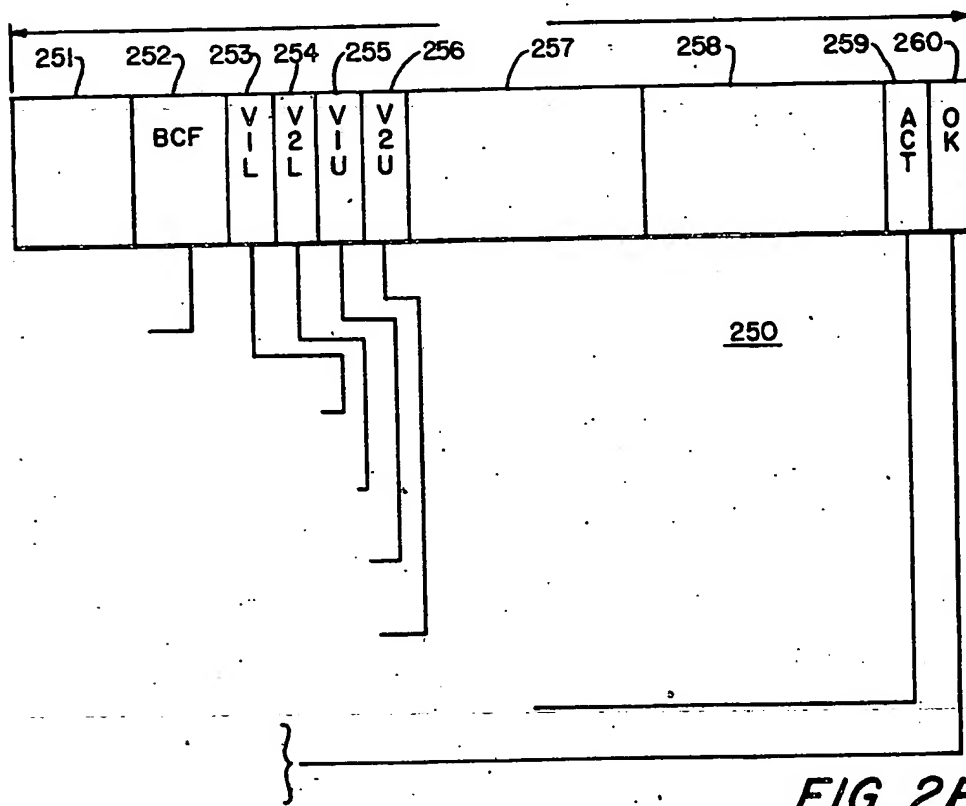
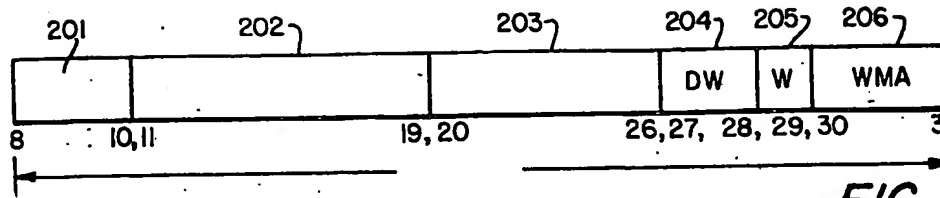
- 69 -



42m3 9-18 AT:5.10.73 OT:18.4.74

409810/0000

-52



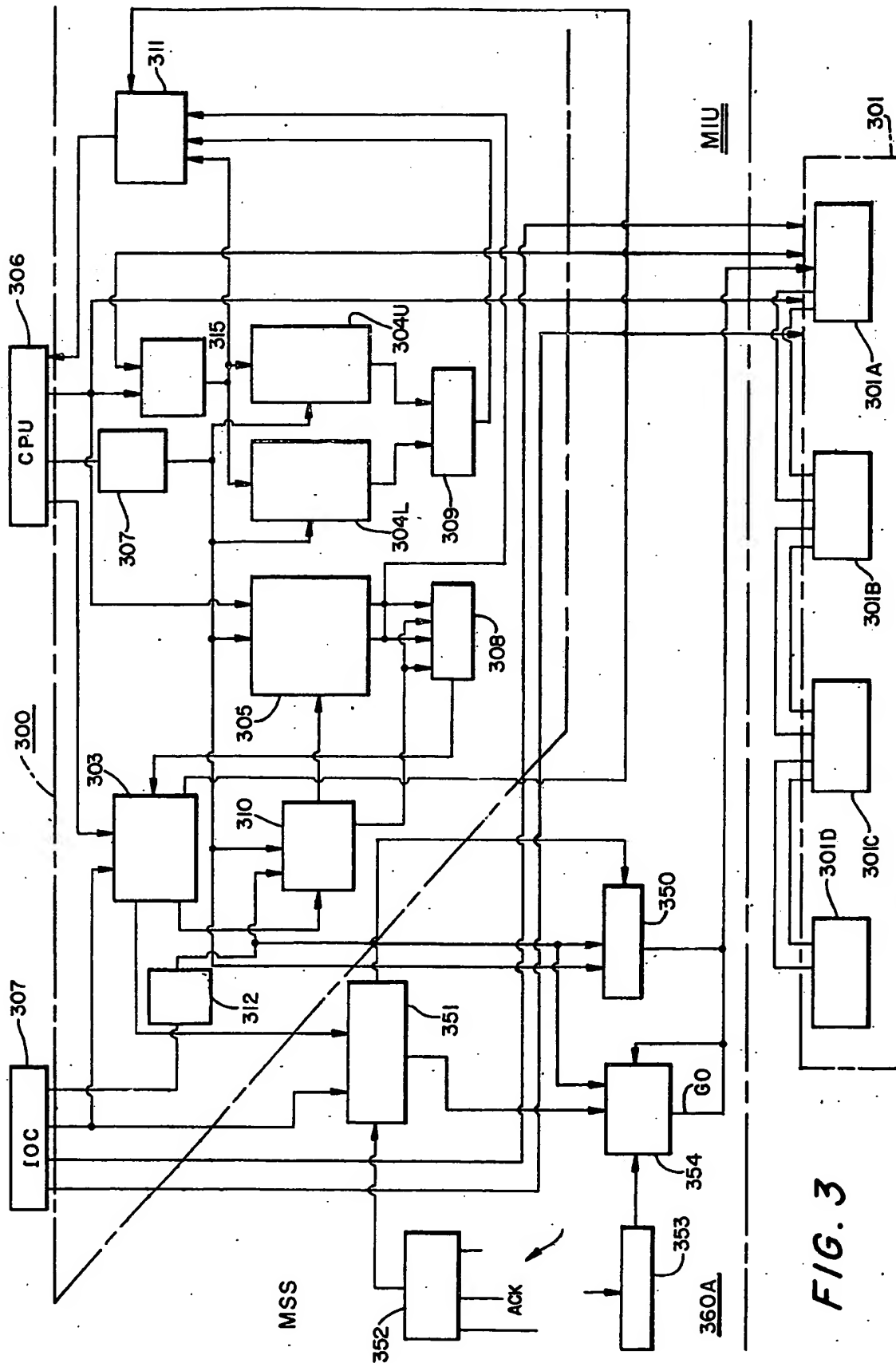


FIG. 3

. 52.

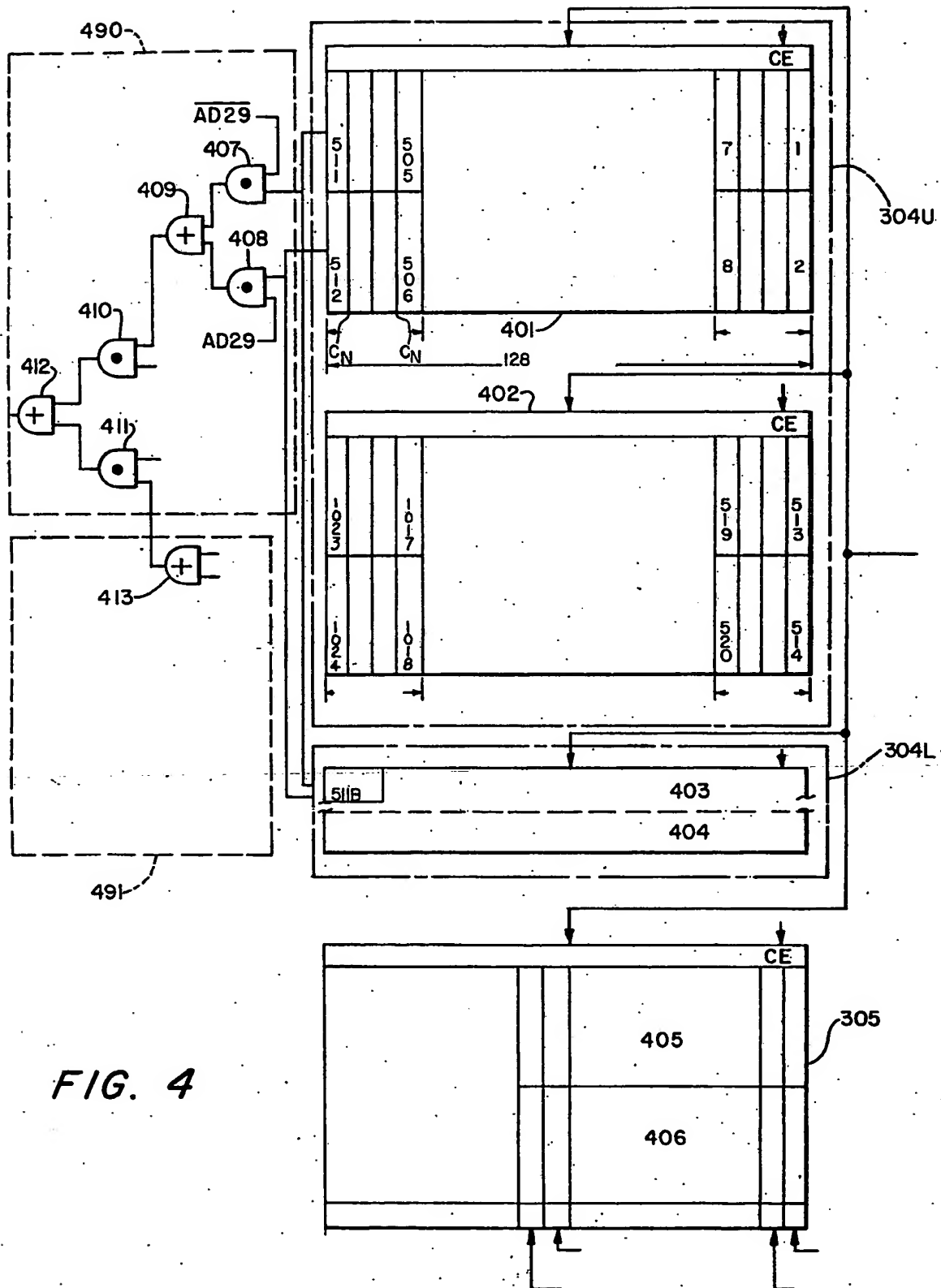


FIG. 4

- 60 -

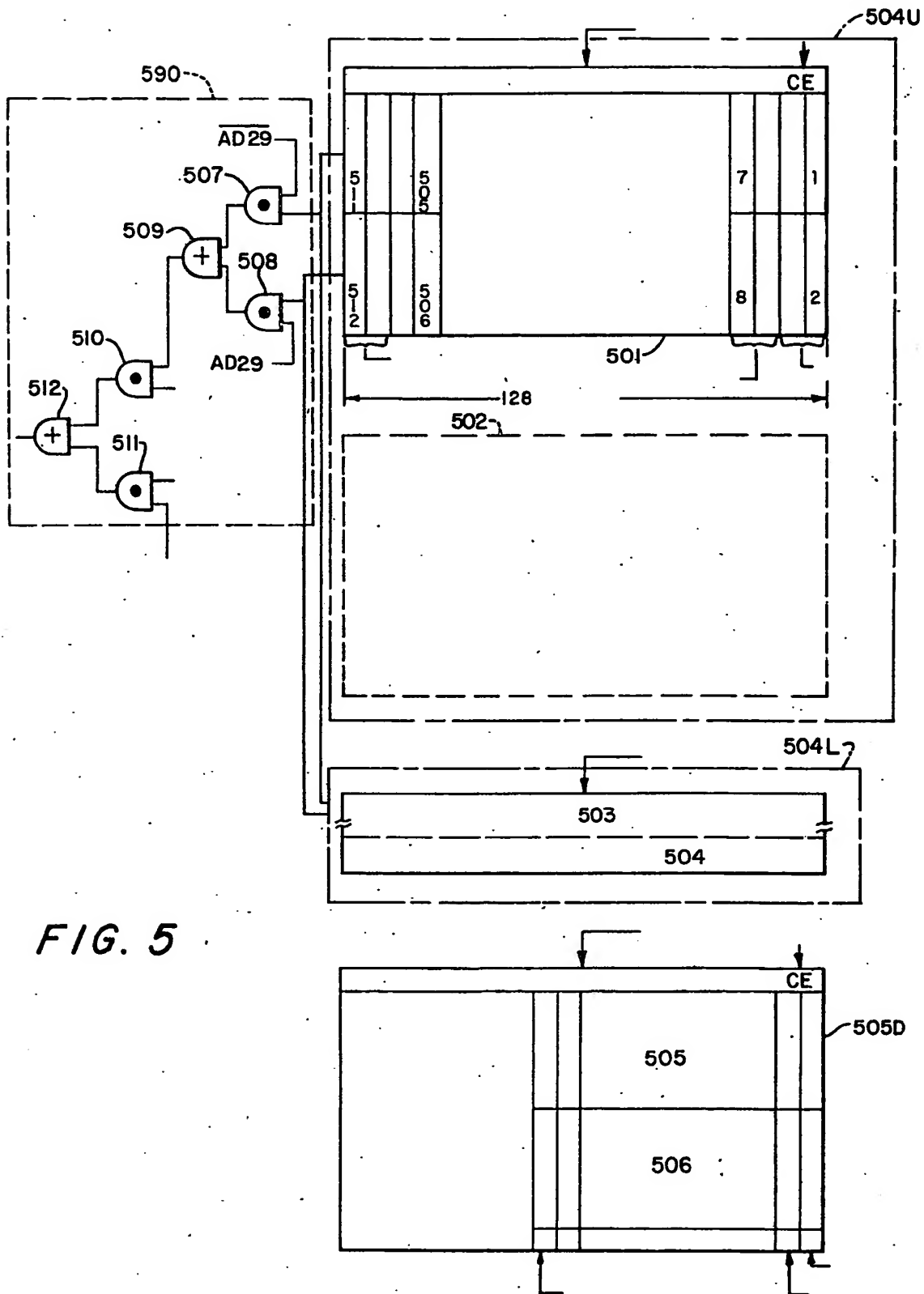


FIG. 5

-61-

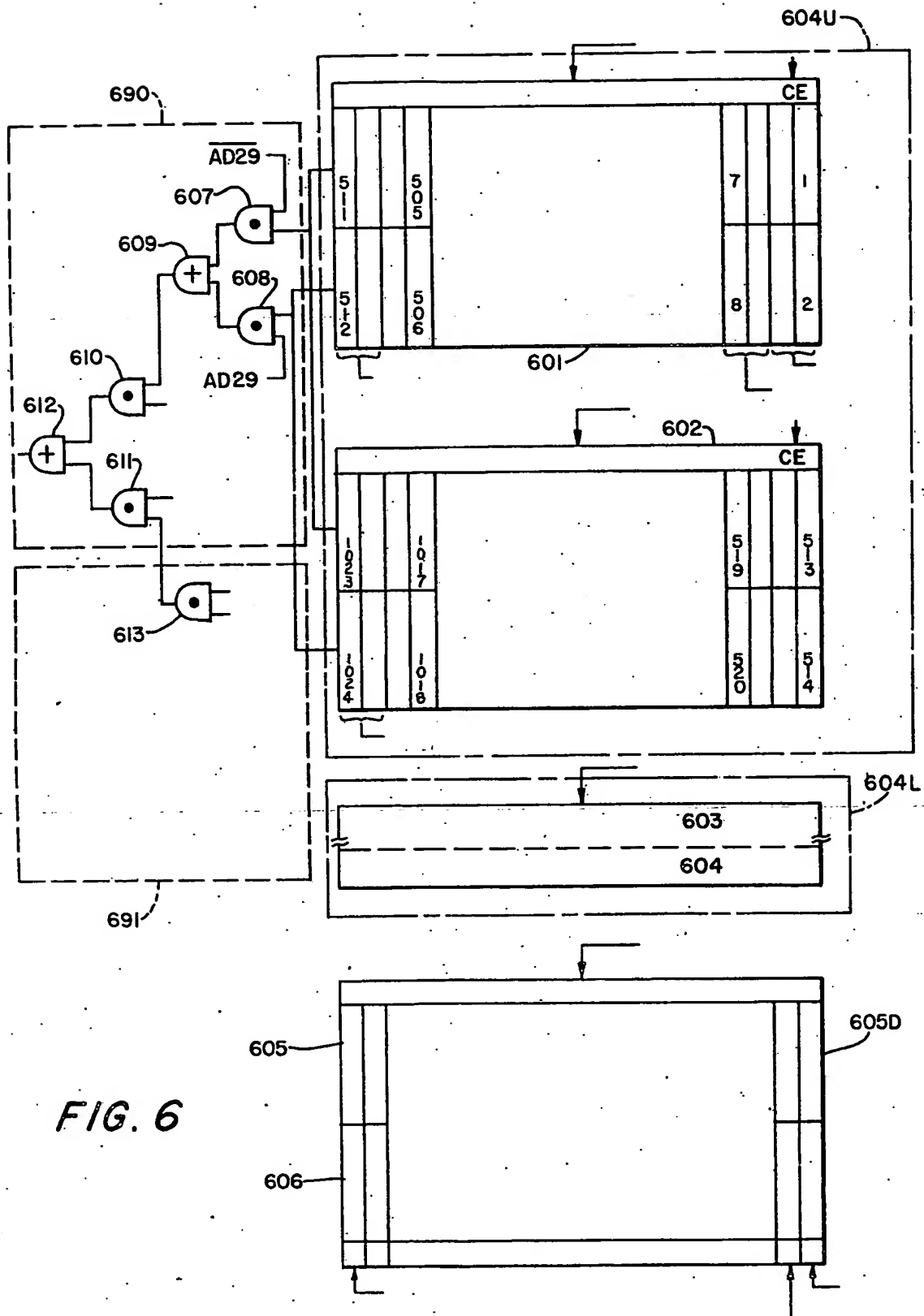
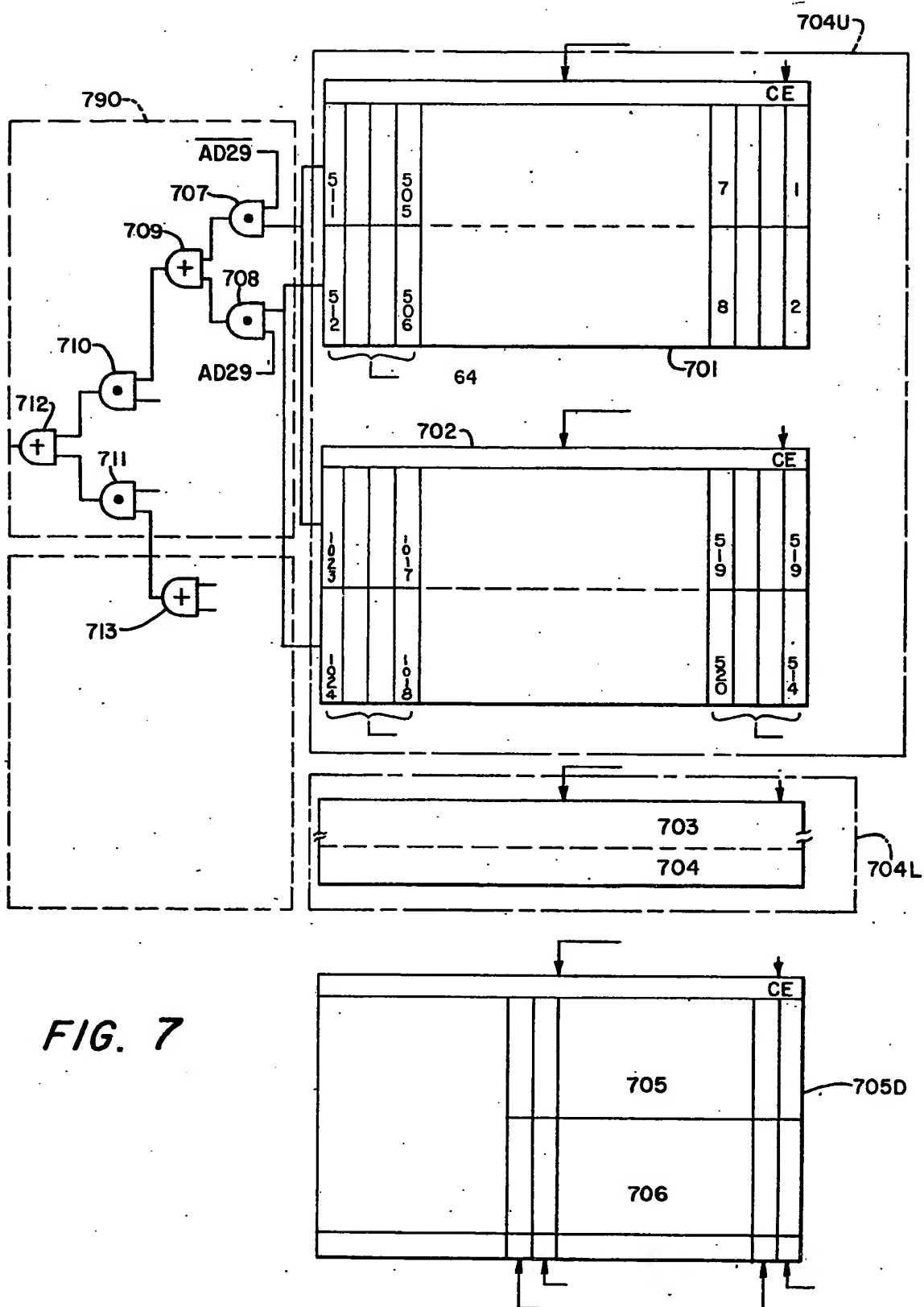


FIG. 6

- 62 -



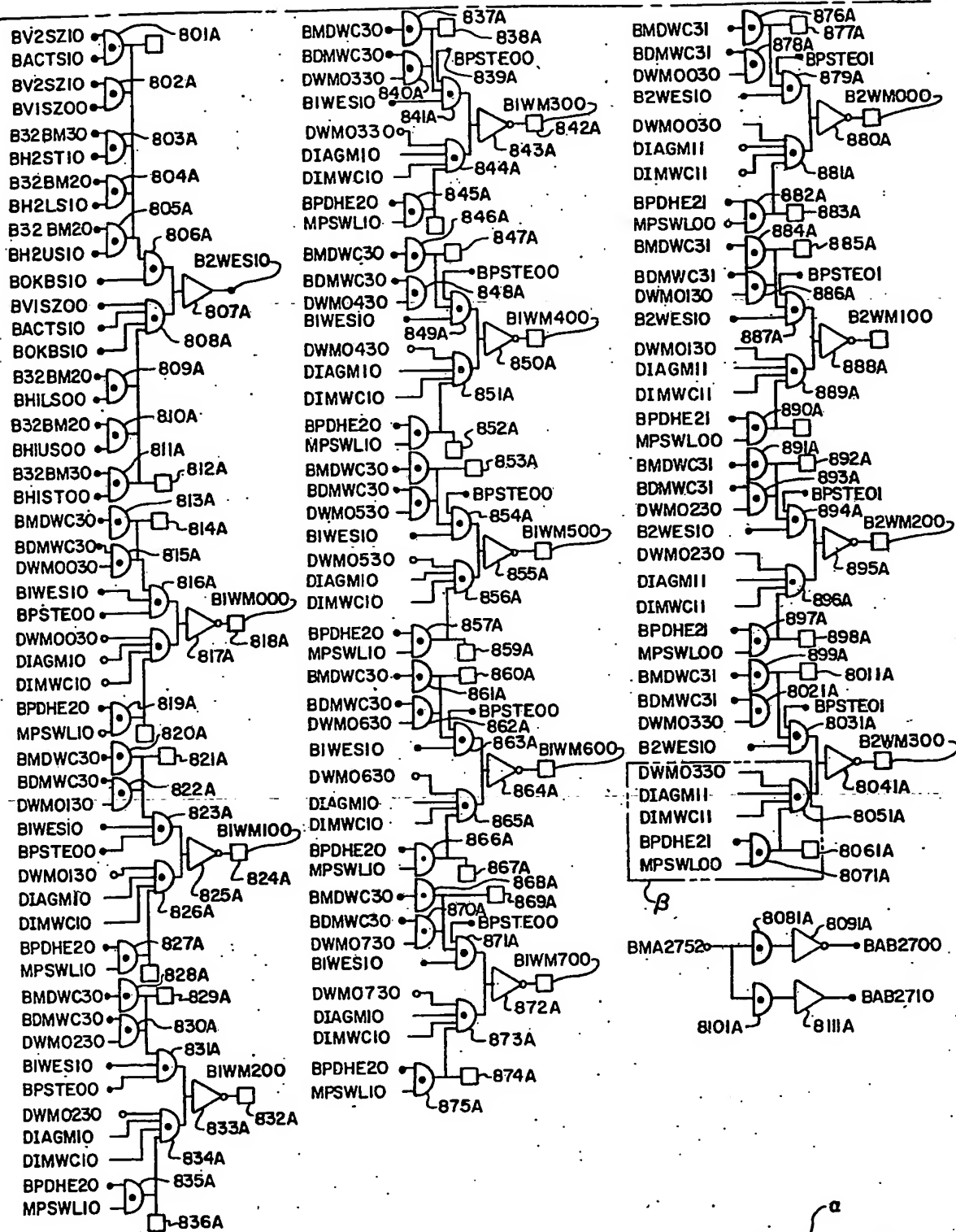


FIG. 8A

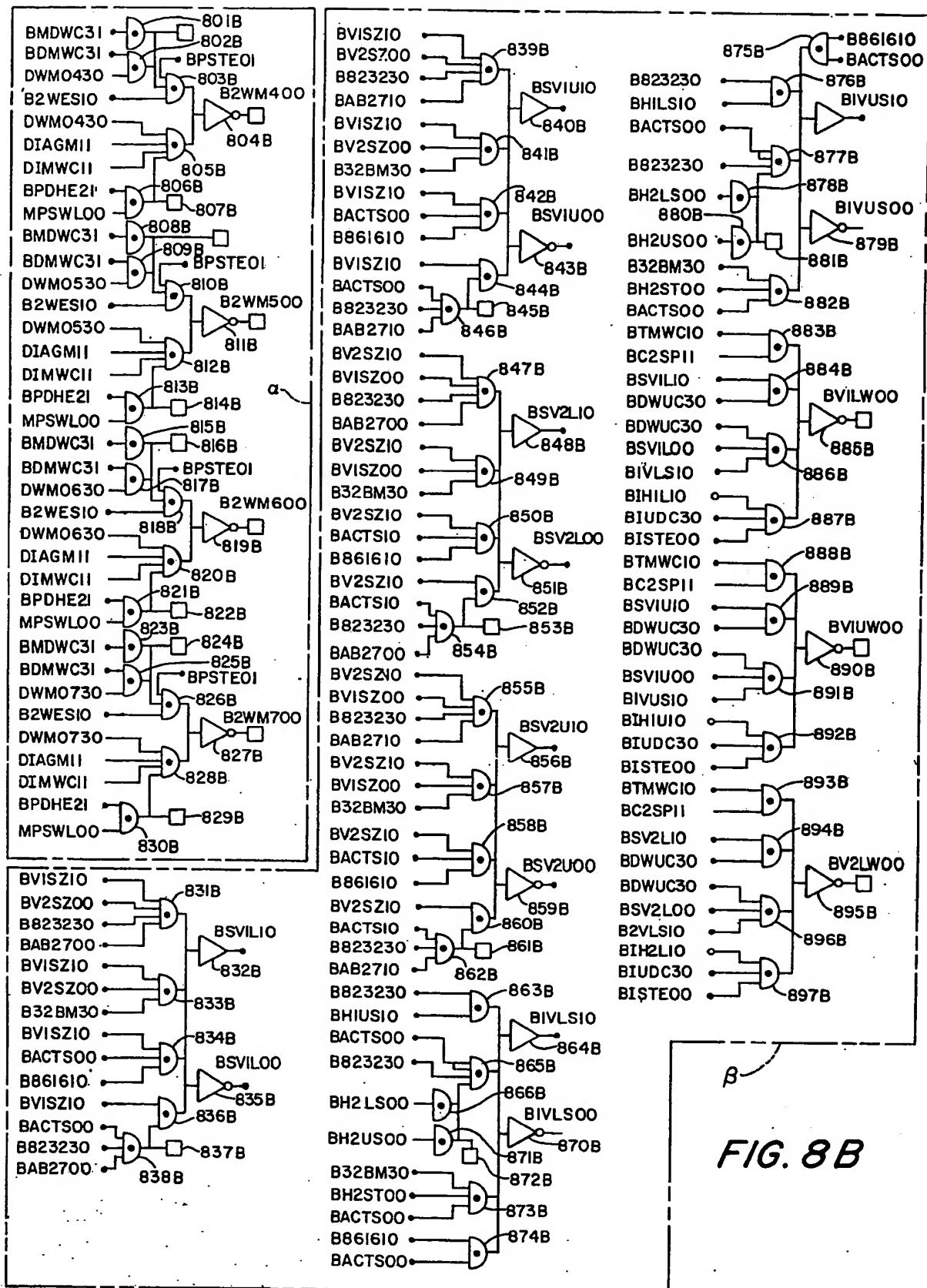
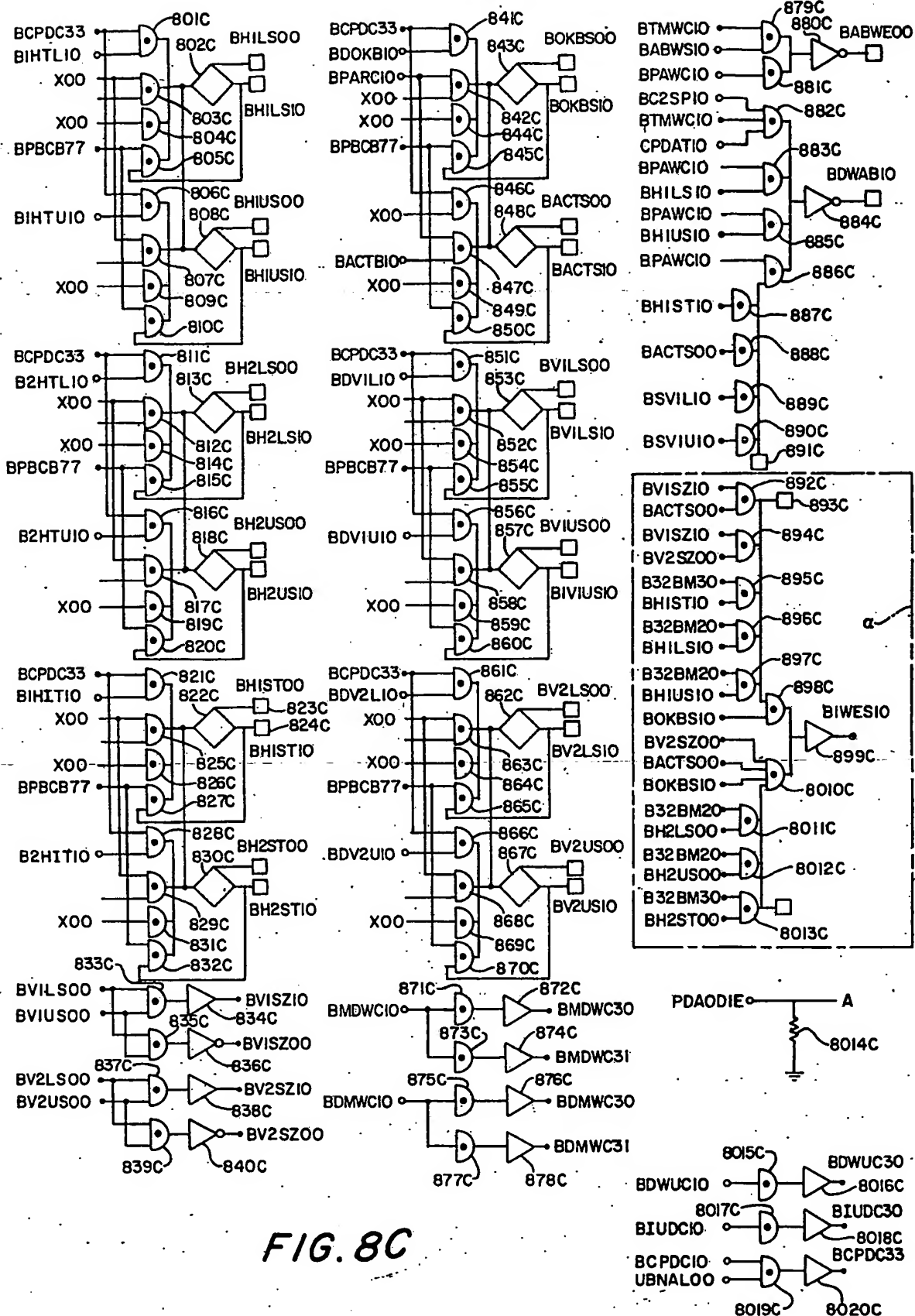


FIG. 8B

- 65 -



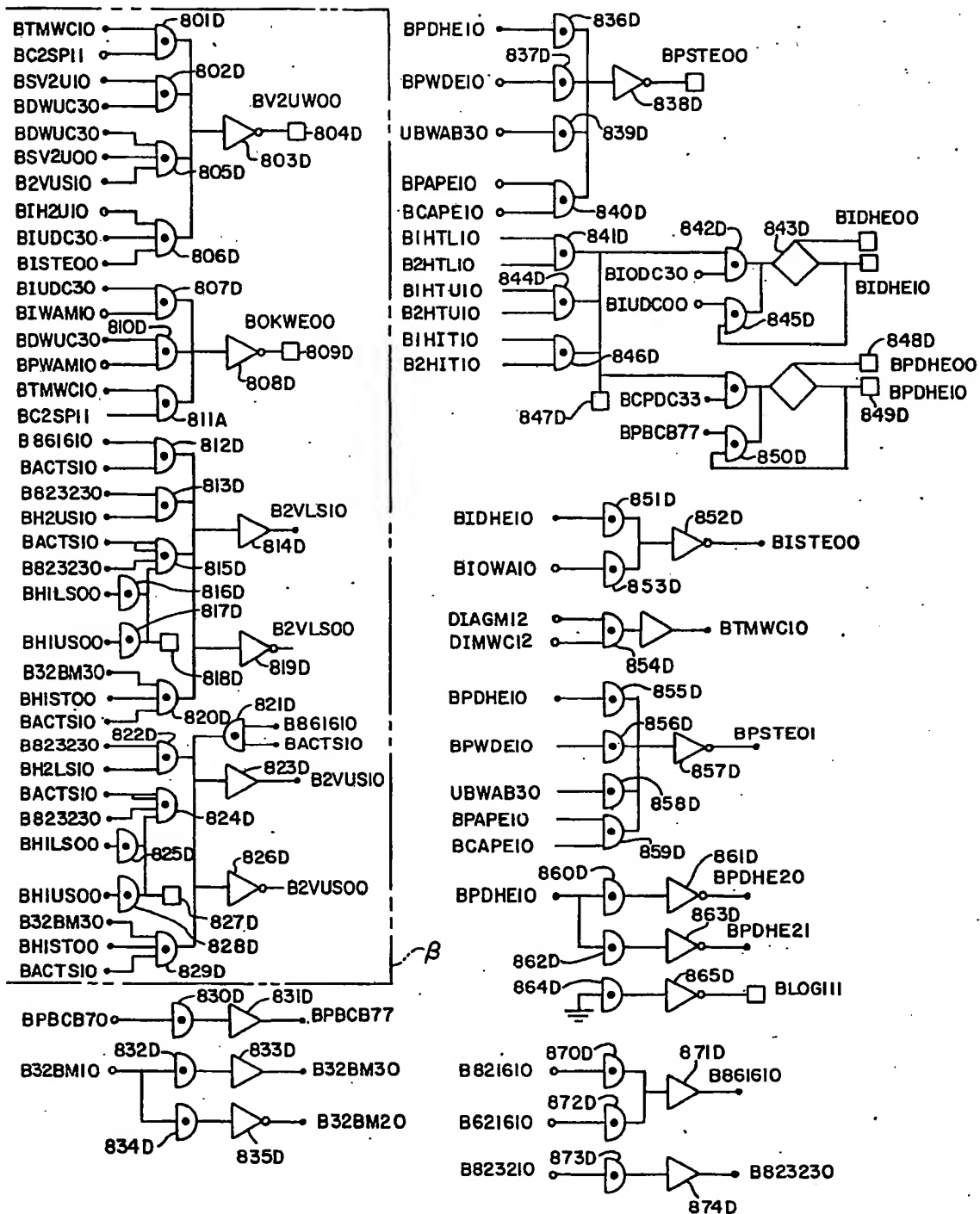


FIG. 8D

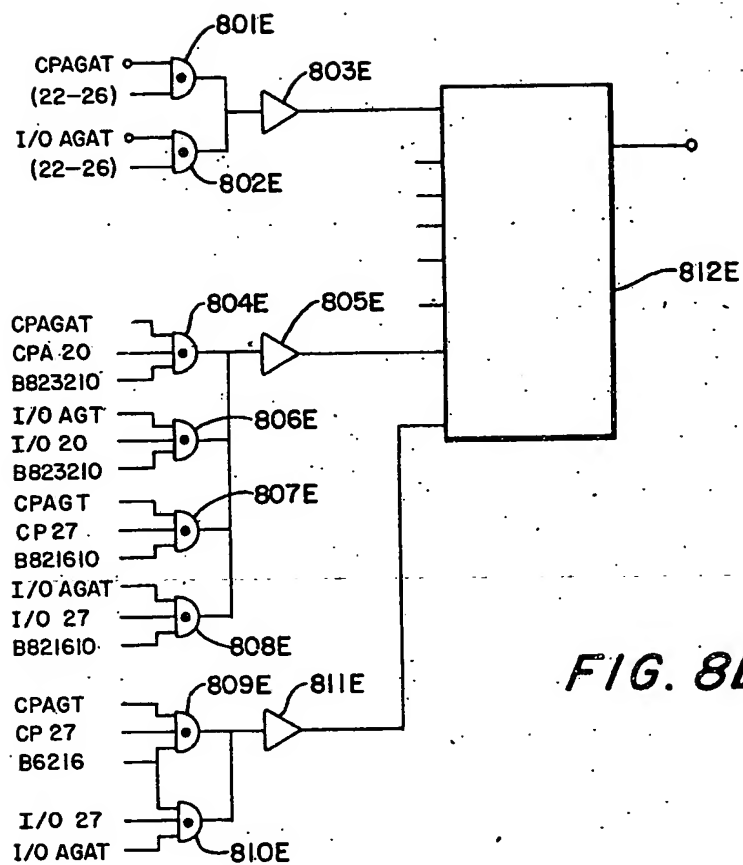


FIG. 8E

- 68 -

